

## **Game Information for Soccer Safari**

---

**Flash Casino – Bonus Slots**

## Table of Contents

---

|   |    |
|---|----|
| Soccer Safari .....                             | 3  |
| Pagos del juego .....                           | 3  |
| Reglas de juego .....                           | 7  |
| Símbolo de comodín .....                        | 10 |
| Símbolo de distribución .....                   | 11 |
| Juego de bonificación ¡A por el gol!.....       | 13 |
| Juego de bonificación de tiradas gratis .....   | 14 |
| Función apostar .....                           | 16 |
| Cómo jugar .....                                | 18 |
| Juego automático, opciones y estadísticas ..... | 18 |

## Soccer Safari

---

### Acerca de Soccer Safari

Soccer Safari es una máquina tragaperras de cinco tambores, treinta líneas de pago y seiscientas monedas con:

- Un símbolo de comodín.
- Un símbolo de distribución.
- Un juego de bonificación ¡A por el gol!
- Un juego de bonificación de tiradas gratis.
- Una función de apuesta.

Página actualizada por última vez el 06/06/2014

### Pagos del juego

---

Las ganancias que se pagan en la máquina tragaperras dependen de los símbolos que aparecen en la línea de pago una vez detenidos los tambores.

- Pagos normales

Todas las tablas de pago muestran el número de monedas que se ganan con cada combinación. El número total de monedas pagadas depende del número de monedas que se jueguen por línea de pago.

Los pagos regulares dependen de su apuesta por línea de pago.

El número de créditos ganados depende del número total de monedas ganadas multiplicadas por el tamaño de moneda de la apuesta.

Para que una combinación de símbolos normales conforme una combinación ganadora normal, deben cumplirse los siguientes criterios:

- Los símbolos deben estar uno junto a otro en una línea de pago activada.
  - Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago.
- Pagos de los símbolos de distribución

Los pagos de distribución dependen de su apuesta total.

Las ganancias de distribución se añaden a las normales. Si consigue una ganancia de distribución y una normal, recibe el pago de ambas, ya que los símbolos de distribución no tienen por qué aparecer en una línea de pago activada para reportar premios.

Para que una combinación de símbolos de distribución conforme una combinación ganadora de distribución, deben cumplirse los siguientes criterios:

- Conformar una combinación ganadora de distribución cuando aparecen dos o más en los tambores.
  - No puede sustituirse por el símbolo de comodín.
- Pagos del juego de bonificación ¡A por el gol!

Puede ganar hasta 60.000 monedas en el juego de bonificación.

Selecciona objetos para mostrar las cantidades de ganancia de bonificación aleatorias y los valores multiplicadores aleatorios.

Las cantidades de ganancia que se muestran en el juego de bonificación ya se han multiplicado por la cantidad total apostada. Aparece únicamente la cantidad de ganancia por bonificación.

La cantidad de ganancia de consolación se basa en un valor multiplicador aleatorio multiplicado por la cantidad total de su apuesta.

Su cantidad total de ganancia es la cantidad de ganancia por bonificación aleatoria multiplicada por el valor del multiplicador aleatorio.

El juego de bonificación ¡A por el gol! no se puede activar durante el juego de bonificación de tiradas gratis.

### Solo de muestra

El **juego A** tiene los siguientes criterios:

- Tres o más símbolos de **bonificación** mostrados en una línea de pago activada activan el juego de bonificación.
- La combinación de símbolos de **bonificación** no conlleva ningún premio.
- Selecciona objetos para mostrar las cantidades de ganancia por bonificación aleatorias. Aparecen doce objetos. Detrás de cada objeto hay una cantidad de ganancia por bonificación aleatoria.
- Las ganancias que aparecen en el juego de bonificación ya están multiplicadas por el número de monedas que apuesta por línea de pago. Aparece únicamente la cantidad de ganancia por bonificación.
- Solamente puede elegir un objeto.

Usted selecciona un tamaño de moneda de 0,50 y 10 monedas por línea de pago. A continuación, apuesta en tres líneas de pago, por lo que el importe total de la apuesta es: 10 monedas apostadas por línea de pago x 3 líneas de pago = 30 monedas.

Hace girar los tambores.

Aparecen tres símbolos de **bonificación** en los tambores 1, 2 y 3 de la línea de pago 3.

Como tres símbolos de **bonificación** activan el juego de bonificación, comienza el juego de bonificación.

Aparecen doce objetos. Elige un objeto. El objeto revela 100 monedas. Por lo tanto, el pago en monedas es de 100 monedas. Y el pago total en créditos es de 100 monedas ganadas x 0,50 de tamaño de moneda = 50 créditos.

*El objetivo de este ejemplo es ayudarlo a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.*

- Pagos del juego de bonificación de tiradas gratis

Se le otorgan cinco tiradas gratis.

Todas las apuestas y líneas de pago jugadas en las tiradas gratis son iguales que la tirada que ha activado el juego de bonificación.

Durante el juego de bonificación se pueden volver a activar las tiradas gratis.

El juego de bonificación ¡A por el gol! no se puede activar durante el juego de bonificación de tiradas gratis.

### Solo de muestra

El **juego A** tiene los siguientes criterios:

- Tres o más símbolos de **moneda de distribución** distribuidos en los tambores activan el juego de bonificación de tiradas gratis.
- Gana tres tiradas gratis en el juego de bonificación.
- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago.
- Solo se paga una combinación ganadora por línea de pago. Si hay más de una combinación ganadora posible en una de línea de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.
- Las ganancias de distribución se añaden a las normales. Si consigue una ganancia de distribución y una normal, recibe el pago de ambas, ya que los símbolos de distribución no tienen por qué aparecer en una línea de pago activada para reportar premios.

Usted selecciona un tamaño de moneda de 0,50 y 10 monedas por línea de pago. A continuación, apuesta en tres líneas de pago, por lo que el importe total de la apuesta es: 10 monedas apostadas por línea de pago x 3 líneas de pago = 30 monedas.

Hace girar los tambores.

Aparecen tres símbolos de **campana** en los tambores 1, 2 y 3 de la línea de pago 3 y tres símbolos de **moneda de distribución** distribuidos en los tambores.

Los símbolos de **campana** conforman una combinación de 3 símbolos de **campana** a la que le corresponde un pago de 15 monedas. Por lo tanto, el pago en monedas que le corresponde asciende a 15 monedas x 10 monedas apostadas por línea de pago = 150 monedas.

Los símbolos de la **moneda de distribución** completan una combinación de 3 símbolos de **moneda de distribución** que obtienen un valor multiplicador 2x. Por lo tanto, el pago en monedas es de 30 monedas apostadas x 2 = 60 monedas.

Tres símbolos de **moneda de distribución** quedan distribuidos en los tambores. Esto completa una combinación de 3 símbolos de **moneda de distribución**, por lo que gana un valor multiplicador 2x.

Como los tres símbolos de **moneda de distribución** activan el juego de bonificación, comienza el juego de bonificación de tiradas gratis.

En la primera tirada gratis del juego de bonificación, aparecen cuatro símbolos de **cereza** en los tambores 1, 2, 3 y 4 de la línea de pago 1. Esto completa una combinación de 4 símbolos de **cereza** y paga 100 monedas multiplicadas por las 10 monedas apostadas por cada línea de pago = 1.000 monedas.

En la segunda tirada gratis del juego de bonificación, aparecen tres símbolos de **limón** en los tambores 1, 2, 3 y 4 de la línea de pago 2. Esto completa una combinación de 3 símbolos de **limón** y paga 80 monedas multiplicadas por las 10 monedas apostadas por cada línea de pago = 800 monedas.

En la tercera tirada gratis no aparece una combinación ganadora, por lo que el pago total del juego de bonificación es de 1.000 monedas de la primera tirada gratis + 800 monedas de la segunda = 1.800 monedas.

Como las ganancias de distribución y bonificación se añaden a las normales, el pago total en monedas es de 150 monedas de la ganancia normal + 60 monedas de la ganancia de distribución + 1.800 monedas de la ganancia por el juego de bonificación = 2.010 monedas. Y el pago total en créditos es de 2.010 monedas ganadas x 0,50 de tamaño de moneda = 1.005 créditos.

*El objetivo de este ejemplo es ayudarle a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.*

- Pagos de la función apostar

Si acierta el color correcto de la carta, dobla la ganancia. Si acierta el palo de carta, cuadruplica la ganancia.

Puede jugarse sus ganancias hasta alcanzar el límite de apuesta.

## Solo de muestra

El **juego A** tiene los siguientes criterios:

- Cualquier ganancia activa la función apostar.
- El límite de activación de la apuesta se establece en 8.000 monedas.
- El límite de la apuesta se establece en 8.000 monedas o cinco apuestas por partida.

Usted selecciona un tamaño de moneda de 0,50 y 10 monedas por línea de pago. A continuación, apuesta en tres líneas de pago, por lo que el importe total de la apuesta es: 10 monedas apostadas por línea de pago x 3 líneas de pago = 30 monedas.

Hace girar los tambores.

Aparecen cuatro símbolos de **cereza** en los tambores 1, 2, 3 y 4 de la línea de pago 1. Esto completa una combinación de 4 símbolos de **cereza**, a la que corresponde un pago de 100 monedas. Por lo tanto, el pago es de 100 monedas x 10 monedas apostadas por línea de pago = 1.000 monedas.

Comienza la función apostar.

En la primera apuesta, selecciona el color de carta **negro** y la siguiente carta que se saca es una jota de picas. Como ha adivinado el color de la carta correcto, se doblan sus ganancias. Por lo tanto, el pago es de 1.000 monedas ganadas x 2 = 2.000 monedas.

En la segunda apuesta, selecciona el palo de carta **diamantes** y la siguiente carta que se saca es un tres de diamantes. Como ha adivinado el palo de la carta correcto, se cuadruplican sus ganancias. Por lo tanto, el pago es de 2.000 monedas x 4 = 8.000 monedas.

Como el límite de apuesta está establecido en 8.000 monedas, se termina la función y vuelve al juego normal.

El pago total en monedas es de 8.000 monedas y el pago total en créditos es de 8.000 monedas x 0,50 de tamaño de moneda = 4.000 créditos.

*El objetivo de este ejemplo es ayudarle a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.*

## Reglas de juego

---

Haga clic en los enlaces para obtener más información sobre las reglas de juego.

- Reglas generales
  1. Puede apostar hasta veinte monedas por línea de pago.
  2. Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los premios.

- Reglas de los símbolos comodín



1. El símbolo de **logotipo de Soccer Safari** es un símbolo de comodín.
2. No sustituye al símbolo de distribución.
3. Crea su propia combinación ganadora cuando aparecen varios símbolos en una línea de pago activada.
4. Solo se paga una combinación ganadora por línea de pago. Si hay más de una combinación ganadora posible en una de línea de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.

- Reglas de los símbolos de distribución



1. El símbolo de **trofeo** es un símbolo de distribución.
2. Conformar una combinación ganadora de distribución cuando aparecen dos o más en los tambores.
3. No puede sustituirse por el símbolo de comodín.
4. Las ganancias de distribución se calculan multiplicando el pago de la combinación de los símbolos de distribución por el número total de monedas normales apostadas.
5. Las ganancias de distribución se añaden a las normales. Si consigue una ganancia de distribución y una normal, recibe el pago de ambas, ya que los símbolos de distribución no tienen por qué aparecer en una línea de pago activada para reportar premios.
6. Tres o más símbolos de **trofeo** distribuidos en los tambores activan el juego de bonificación ¡A por el gol!

- Reglas del juego de bonificación ¡A por el gol!



1. Tres o más símbolos de **trofeo** distribuidos en los tambores activan el juego de bonificación ¡A por el gol!
2. Puede ganar hasta 60.000 monedas en el juego de bonificación.
3. Selecciona objetos para mostrar las cantidades de ganancia de bonificación aleatorias y los valores multiplicadores aleatorios.
4. Las cantidades de ganancia que se muestran en el juego de bonificación ya se han multiplicado por la cantidad total apostada. Aparece únicamente la cantidad de ganancia por bonificación.



5. La cantidad de ganancia de consolación se basa en un valor multiplicador aleatorio multiplicado por la cantidad total de su apuesta.
6. Su cantidad total de ganancia es la cantidad de ganancia por bonificación aleatoria multiplicada por el valor del multiplicador aleatorio.
7. El juego de bonificación ¡A por el gol! no se puede activar durante el juego de bonificación de tiradas gratis.
8. Las ganancias se cobran automáticamente al final del juego de bonificación.
9. Los premios de distribución y bonificación se añaden a las ganancias normales.

- Reglas del juego de bonificación de tiradas gratis



1. Dos símbolos de **cebra** distribuidos en los tambores 1 y 5 activan el juego de bonificación de tiradas gratis.
2. Se le otorgan cinco tiradas gratis.
3. El símbolo de **cebra** es un símbolo comodín de ampliación.
4. Todas las apuestas y líneas de pago jugadas en las tiradas gratis son iguales que la tirada que ha activado el juego de bonificación.
5. Durante el juego de bonificación se pueden volver a activar las tiradas gratis.
6. El juego de bonificación ¡A por el gol! no se puede volver a activar durante las tiradas gratis.
7. Si activa el juego de bonificación de tiradas gratis y el juego de bonificación de ¡A por el gol! en la misma tirada, se juega primero al juego de bonificación de ¡A por el gol!
8. Las ganancias se cobran automáticamente durante el juego de bonificación.
9. Los premios de distribución y bonificación se añaden a las ganancias normales.

- Reglas de la función apostar

1. Cualquier ganancia activa la función apostar.
2. Puede elegir jugar a la función u omitirla, y seguir jugando al juego normal. Sin embargo, la función no está disponible si sus ganancias superan el límite de activación de la apuesta.
3. Si acierta el color correcto de la carta, dobla la ganancia.
4. Si acierta el palo de carta, cuadruplica la ganancia.
5. Puede jugarse sus ganancias hasta alcanzar el límite de apuesta.
6. El límite de la apuesta se establece en una cantidad límite o cinco apuestas por partida.
7. Las ganancias se cobran automáticamente durante el juego de bonificación.

- Reglas de apuestas y pagos

1. Las ganancias se otorgan únicamente a la mayor combinación de líneas de pago activadas, salvo si se trata de ganancias de distribución.

2. La combinación ganadora de distribución puede aparecer en cualquier posición en los tambores.
3. Los premios de distribución y bonificación se añaden a las ganancias normales.
4. Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago. Los símbolos deben estar uno junto a otro en una línea de pago activada.
5. Todas las cantidades de ganancia de la mesa de pagos en PlayCheck se muestran en monedas.
6. Todas las tablas de pago muestran el número de monedas que se ganan con cada combinación. El número total de monedas pagadas depende del número de monedas que se jueguen por línea de pago.
7. Los pagos regulares dependen de su apuesta por línea de pago.
8. Los pagos de distribución dependen de su apuesta total.
9. El número de créditos ganados depende del número total de monedas ganadas multiplicadas por el tamaño de moneda de la apuesta.
10. La fórmula para calcular la conversión de monedas a créditos es: número de monedas x tamaño de moneda jugado = cantidad de créditos.
11. Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los premios.

Página actualizada por última vez el 18/08/2015

## Símbolo de comodín

---



El símbolo de **logotipo de Soccer Safari** es un símbolo de comodín. Este símbolo:

- No sustituye al símbolo de distribución.
- Crea su propia combinación ganadora cuando aparecen varios símbolos en una línea de pago activada.

### Solo de muestra

El **juego A** tiene los siguientes criterios:

- El símbolo de **comodín** sustituye únicamente a otros símbolos a la hora de completar las combinaciones ganadoras.
- El símbolo de **comodín** crea su propia combinación ganadora cuando aparecen varios símbolos en una línea de pago activada.
- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago.

- Solo se paga una combinación ganadora por línea de pago. Si hay más de una combinación ganadora posible en una de línea de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.

Usted selecciona un tamaño de moneda de 0,50 y 10 monedas por línea de pago. A continuación, apuesta en tres líneas de pago, por lo que el importe total de la apuesta es: 10 monedas apostadas por línea de pago x 3 líneas de pago = 30 monedas.

Hace girar los tambores.

Aparecen dos símbolos de **comodín** en los tambores 1 y 2 y dos símbolos de **cereza** en los tambores 3 y 4 de la línea de pago 1. Gracias al símbolo de **comodín** esto completa una combinación de cuatro símbolos de **cereza** que paga 100 monedas.

Los dos símbolos de **comodín** completan también una combinación de 2 símbolos de **comodín**, que se paga a 10 monedas.

Aunque tiene dos combinaciones ganadoras, solo se le pagará por la combinación de 4 símbolos de **cerezas**, ya que es la de mayor valor.

Por lo tanto, el pago total en monedas es de 100 monedas x 10 monedas apostadas por línea de pago = 1.000 monedas. Y el pago total en créditos es de 1.000 monedas x 0,50 de tamaño de moneda = 500 créditos.

*El objetivo de este ejemplo es ayudarle a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.*

## Símbolo de distribución

---



El símbolo de **trofeo** es un símbolo de distribución. Este símbolo:

- Conformar una combinación ganadora de distribución cuando aparecen dos o más en los tambores.
- Activa el juego de bonificación ¡A por el gol! cuando aparecen tres o más en los cinco tambores.
- No puede sustituirse por el símbolo de comodín.

Las ganancias de distribución se calculan multiplicando el pago de la combinación de los símbolos de distribución por el número total de monedas normales apostadas.

### Solo de muestra

El juego **A** tiene los siguientes criterios:

- Dos o más símbolos de **moneda de distribución** distribuidos en los tambores completan una combinación ganadora de distribución.
- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago.
- Solo se paga una combinación ganadora por línea de pago. Si hay más de una combinación ganadora posible en una de línea de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.
- Las ganancias de distribución se añaden a las normales. Si consigue una ganancia de distribución y una normal, recibe el pago de ambas, ya que los símbolos de distribución no tienen por qué aparecer en una línea de pago activada para reportar premios.

Usted selecciona un tamaño de moneda de 0,50 y 10 monedas por línea de pago. A continuación, apuesta en tres líneas de pago, por lo que el importe total de la apuesta es: 10 monedas apostadas por línea de pago x 3 líneas de pago = 30 monedas.

Hace girar los tambores.

Aparecen tres símbolos de **campana** en los tambores 1, 2 y 3 de la línea de pago 3 y tres símbolos de **moneda de distribución** distribuidos en los tambores.

Los símbolos de **campana** conforman una combinación de 3 símbolos de **campana** a la que le corresponde un pago de 15 monedas. Por lo tanto, el pago en monedas que le corresponde asciende a 15 monedas x 10 monedas apostadas por línea de pago = 150 monedas.

Los símbolos de la **moneda de distribución** completan una combinación de 3 símbolos de **moneda de distribución** que obtienen un valor multiplicador 2x. Por lo tanto, el pago en monedas es de 30 monedas apostadas x 2 = 60 monedas.

Como las ganancias de distribución se añaden a las normales, su pago total en monedas asciende a 60 monedas de la ganancia de distribución + 150 monedas de la ganancia normal = 210 monedas. Y el pago total en créditos es de 210 monedas ganadas x 0,50 de tamaño de moneda = 105 créditos.

*El objetivo de este ejemplo es ayudarle a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.*

## Juego de bonificación ¡A por el gol!

---



Tres o más símbolos de **trofeo** distribuidos en los tambores activan el juego de bonificación ¡A por el gol!

En este juego:

- Puede ganar hasta 60.000 monedas en el juego de bonificación.
- Selecciona objetos para mostrar las cantidades de ganancia de bonificación aleatorias y los valores multiplicadores aleatorios.
- Aparecen tres equipos. Seleccione un equipo.
- Aparecen cinco jugadores. Seleccione un jugador para revelar un valor multiplicador aleatorio.
- Aparecen cuatro objetivos. Seleccione un objetivo.
- Si marca, gana una cantidad de ganancia por bonificación aleatoria.
- Las cantidades de ganancia que se muestran en el juego de bonificación ya se han multiplicado por la cantidad total apostada. Aparece únicamente la cantidad de ganancia por bonificación.
- Si falla, gana una cantidad de ganancia de consolación.
- La cantidad de ganancia de consolación se basa en un valor multiplicador aleatorio multiplicado por la cantidad total de su apuesta.
- Su cantidad total de ganancia es la cantidad de ganancia por bonificación aleatoria multiplicada por el valor del multiplicador aleatorio.
- El juego de bonificación ¡A por el gol! no se puede activar durante el juego de bonificación de tiradas gratis. [Más](#)

Si activa el juego de bonificación de tiradas gratis y el juego de bonificación de ¡A por el gol! en la misma tirada, se juega primero al juego de bonificación de ¡A por el gol!

Para jugar al juego de bonificación:

1. Seleccione un color de equipo.
2. Seleccione un jugador. Se muestra un valor multiplicador aleatorio.
3. Seleccione un objetivo. Se muestra una cantidad de ganancia por bonificación aleatoria.
4. Aparece una pantalla de confirmación con la cantidad total de ganancia por bonificación. Vuelve automáticamente al juego tragaperras normal.

### Solo de muestra

El **juego A** tiene los siguientes criterios:

- Tres o más símbolos de **bonificación** mostrados en una línea de pago activada

activan el juego de bonificación.

- La combinación de símbolos de **bonificación** no conlleva ningún premio.
- Selecciona objetos para mostrar las cantidades de ganancia por bonificación aleatorias. Aparecen doce objetos. Detrás de cada objeto hay una cantidad de ganancia por bonificación aleatoria.
- Las ganancias que aparecen en el juego de bonificación ya están multiplicadas por el número de monedas que apuesta por línea de pago. Aparece únicamente la cantidad de ganancia por bonificación.
- Solamente puede elegir un objeto.

Usted selecciona un tamaño de moneda de 0,50 y 10 monedas por línea de pago. A continuación, apuesta en tres líneas de pago, por lo que el importe total de la apuesta es: 10 monedas apostadas por línea de pago x 3 líneas de pago = 30 monedas.

Hace girar los tambores.

Aparecen tres símbolos de **bonificación** en los tambores 1, 2 y 3 de la línea de pago 3.

Como tres símbolos de **bonificación** activan el juego de bonificación, comienza el juego de bonificación.

Aparecen doce objetos. Elige un objeto. El objeto revela 100 monedas. Por lo tanto, el pago en monedas es de 100 monedas. Y el pago total en créditos es de 100 monedas ganadas x 0,50 de tamaño de moneda = 50 créditos.

*El objetivo de este ejemplo es ayudarle a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.*

**Nota:**

Al final del juego de bonificación puede elegir entre jugar a la función apostar o continuar jugando al juego normal.

## Juego de bonificación de tiradas gratis

---



Dos símbolos de **cebra** distribuidos en los tambores 1 y 5 activan el juego de bonificación de tiradas gratis.

En este juego:

- Se le otorgan cinco tiradas gratis.
- El símbolo de **cebra** es un símbolo comodín de ampliación.
- Todas las apuestas y líneas de pago jugadas en las tiradas gratis son iguales que la tirada que ha activado el juego de bonificación.

- Durante el juego de bonificación se pueden volver a activar las tiradas gratis.
- Tras la última tirada gratis, solo giran los tambores 1 y 5. Si aparecen dos símbolos de **cebra** distribuidos en cualquier lugar de los tambores 1 y 5, se le conceden tiradas gratis adicionales.
- El juego de bonificación ¡A por el gol! no se puede activar durante las tiradas gratis.

Si activa el juego de bonificación de tiradas gratis y el juego de bonificación de ¡A por el gol! en la misma tirada, se juega primero al juego de bonificación de ¡A por el gol!

### Solo de muestra

El **juego A** tiene los siguientes criterios:

- Tres o más símbolos de **moneda de distribución** distribuidos en los tambores activan el juego de bonificación de tiradas gratis.
- Gana tres tiradas gratis en el juego de bonificación.
- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago.
- Solo se paga una combinación ganadora por línea de pago. Si hay más de una combinación ganadora posible en una de línea de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.
- Las ganancias de distribución se añaden a las normales. Si consigue una ganancia de distribución y una normal, recibe el pago de ambas, ya que los símbolos de distribución no tienen por qué aparecer en una línea de pago activada para reportar premios.

Usted selecciona un tamaño de moneda de 0,50 y 10 monedas por línea de pago. A continuación, apuesta en tres líneas de pago, por lo que el importe total de la apuesta es: 10 monedas apostadas por línea de pago x 3 líneas de pago = 30 monedas.

Hace girar los tambores.

Aparecen tres símbolos de **campana** en los tambores 1, 2 y 3 de la línea de pago 3 y tres símbolos de **moneda de distribución** distribuidos en los tambores.

Los símbolos de **campana** conforman una combinación de 3 símbolos de **campana** a la que le corresponde un pago de 15 monedas. Por lo tanto, el pago en monedas que le corresponde asciende a 15 monedas x 10 monedas apostadas por línea de pago = 150 monedas.

Los símbolos de la **moneda de distribución** completan una combinación de 3 símbolos de **moneda de distribución** que obtienen un valor multiplicador 2x. Por lo tanto, el pago en monedas es de 30 monedas apostadas x 2 = 60 monedas.

Tres símbolos de **moneda de distribución** quedan distribuidos en los tambores. Esto completa una combinación de 3 símbolos de **moneda de distribución**, por lo que gana un valor multiplicador 2x.

Como los tres símbolos de **moneda de distribución** activan el juego de bonificación, comienza el juego de bonificación de tiradas gratis.

En la primera tirada gratis del juego de bonificación, aparecen cuatro símbolos de **cereza** en los tambores 1, 2, 3 y 4 de la línea de pago 1. Esto completa una combinación de 4 símbolos de **cereza** y paga 100 monedas multiplicadas por las 10 monedas apostadas por cada línea de pago = 1.000 monedas.

En la segunda tirada gratis del juego de bonificación, aparecen tres símbolos de **limón** en los tambores 1, 2, 3 y 4 de la línea de pago 2. Esto completa una combinación de 3 símbolos de **limón** y paga 80 monedas multiplicadas por las 10 monedas apostadas por cada línea de pago = 800 monedas.

En la tercera tirada gratis no aparece una combinación ganadora, por lo que el pago total del juego de bonificación es de 1.000 monedas de la primera tirada gratis + 800 monedas de la segunda = 1.800 monedas.

Como las ganancias de distribución y bonificación se añaden a las normales, el pago total en monedas es de 150 monedas de la ganancia normal + 60 monedas de la ganancia de distribución + 1.800 monedas de la ganancia por el juego de bonificación = 2.010 monedas. Y el pago total en créditos es de 2.010 monedas ganadas x 0,50 de tamaño de moneda = 1.005 créditos.

*El objetivo de este ejemplo es ayudarle a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.*

**Nota:**

Al final del juego de bonificación puede elegir entre jugar a la función apostar o continuar jugando al juego normal.

## **Función apostar**

---

Cualquier ganancia activa la función apostar. Puede elegir jugar a la función u omitirla, y seguir jugando al juego normal. Sin embargo, la función no está disponible si sus ganancias superan el límite de activación de la apuesta.

En esta función:

- Si acierta el color correcto de la carta, dobla la ganancia.
- Si acierta el palo de carta, cuadruplica la ganancia.
- Puede jugarse sus ganancias hasta alcanzar el límite de apuesta.
- El límite de la apuesta se establece en una cantidad límite o cinco apuestas por partida.
- Las ganancias se cobran automáticamente durante la función.

¿Cómo se juega a la función apostar?



1. Haga clic en **Apostar**.
2. Elija apostar al color (colour) o palo de la carta.
3. Si averigua el color o el palo correcto, puede elegir entre jugar de nuevo o cobrar sus ganancias.

### Solo de muestra

El **juego A** tiene los siguientes criterios:

- Cualquier ganancia activa la función apostar.
- El límite de activación de la apuesta se establece en 8.000 monedas.
- El límite de la apuesta se establece en 8.000 monedas o cinco apuestas por partida.

Usted selecciona un tamaño de moneda de 0,50 y 10 monedas por línea de pago. A continuación, apuesta en tres líneas de pago, por lo que el importe total de la apuesta es: 10 monedas apostadas por línea de pago x 3 líneas de pago = 30 monedas.

Hace girar los tambores.

Aparecen cuatro símbolos de **cereza** en los tambores 1, 2, 3 y 4 de la línea de pago 1. Esto completa una combinación de 4 símbolos de **cereza**, a la que corresponde un pago de 100 monedas. Por lo tanto, el pago es de 100 monedas x 10 monedas apostadas por línea de pago = 1.000 monedas.

Comienza la función apostar.

En la primera apuesta, selecciona el color de carta **negro** y la siguiente carta que se saca es una jota de picas. Como ha adivinado el color de la carta correcto, se doblan sus ganancias. Por lo tanto, el pago es de 1.000 monedas ganadas x 2 = 2.000 monedas.

En la segunda apuesta, selecciona el palo de carta **diamantes** y la siguiente carta que se saca es un tres de diamantes. Como ha adivinado el palo de la carta correcto, se cuadruplican sus ganancias. Por lo tanto, el pago es de 2.000 monedas x 4 = 8.000 monedas.

Como el límite de apuesta está establecido en 8.000 monedas, se termina la función y vuelve al juego normal.

El pago total en monedas es de 8.000 monedas y el pago total en créditos es de 8.000 monedas x 0,50 de tamaño de moneda = 4.000 créditos.

*El objetivo de este ejemplo es ayudarle a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.*

## Cómo jugar

---

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen una combinación ganadora en la línea de pago. El pago depende de la combinación ganadora que se forme.

Para jugar:

1. Haga clic en **Líneas** para seleccionar el número de líneas de pago que desea apostar.
2. Realice una apuesta. ¿Cómo?
  - Haga clic en Aumentar **(+)** o Disminuir **(-)** para seleccionar el tamaño de moneda que desea apostar.
  - Haga clic en **Monedas** para seleccionar el número de monedas que quiere apostar.
  - Para apostar el máximo permitido, haga clic en **Apostar máx.** El número de monedas apostadas aumenta al máximo y que el juego comienza a reproducirse automáticamente.
3. Haga clic en **Tirada**. Los tambores comienzan a girar.
  - Si tiene una combinación ganadora alineada en una línea de pago, la ganancia aparece resaltada en los tambores. Se le paga la cantidad de ganancia que aparece en el cuadro **Ganancias**.
  - Si no tiene una combinación ganadora, el juego finaliza y puede volver a jugar.
  - En algunas tragaperras el botón **Girar** se convierte en el botón **Parar**. Haga clic en **Parar** para mostrar antes los resultados de su giro. Esto no influye en los resultados del giro.

Página actualizada por última vez el 05/04/2016

## Juego automático, opciones y estadísticas

---

Puede modificar las opciones y ver las estadísticas de los juegos con los botones **Opciones** y **Estadísticas**.

También puede girar un número de veces seguidas sin interactuar con el juego mediante las funciones de Juego automático o Giro automático. En algunos juegos, la función de Juego automático sólo está disponible en modo Experto.

*Cada juego tiene diferentes opciones y configuraciones de juego automático. Es posible que algunas de ellas estén disponibles en el juego al que esté jugando.*

¿Cómo puedo activar el modo experto?

1. Haga clic en **Experto**. Se activan las funciones del modo Experto como Juego automático.

### ¿Cómo puedo utilizar el modo de juego automático?

1. Seleccione una cantidad de apuesta. Seleccione la cantidad de la apuesta antes de iniciar una sesión de Juego automático; en caso contrario, se usará el valor de la última apuesta.
2. Si el juego tiene modo experto, haga clic en **Experto**.
3. Haga clic en **Juego automático**.
  - En algunos juegos no se puede establecer el número de veces que hace girar la ruleta en la sesión de juego automático, por lo que al hacer clic en este botón, se inicia la función Juego automático, que continuará hasta que haga clic en **Parar**. El botón de **Parar** no influye en los resultados de la tirada.
  - En otros juegos, este botón le permite elegir el número de veces que quiere hacer girar la ruleta y las opciones de parada. Cuando haya configurado estas opciones, haga clic en **Inicio** para comenzar la sesión de juego automático.

### ¿De qué opciones dispongo en el modo de juego automático?

Las opciones de juego automático varían de un juego a otro. Su juego quizá no tenga todas estas opciones.

#### Opciones de juego automático

|   |  |
|---|--|
| Número de giros que realizar                  | Establecer el número de veces que girarán los tambores de la tragaperras durante una sesión de juego automático..                  |
| Número de segundos entre giros                | Establecer el lapso de tiempo entre tiradas en la modalidad de juego automático.   |
| Hasta parar                                   | Continuar la sesión de juego automático hasta que haga clic en el botón <b>Parar</b> . Esto no influye en los resultados del giro. |
| Detener si la ganancia es superior o igual a  | Detener las tiradas si el número de créditos ganado en cualquier tirada supera o es igual a la cantidad seleccionada.              |
| Detener cuando se completan todas las tiradas | Detener la sesión tras jugar el número seleccionado de tiradas de los tambores.  |
| Detener cuando se gane el bote                | Detener las tiradas si se gana el bote.  |
| Detener si hay alguna ganancia                | Detener la sesión si se gana en una tirada.  |
| Detener si los créditos totales aumentan en   | Detener la sesión si el número de créditos se incrementa por la cantidad seleccionada.   |
| Detener si los créditos totales disminuyen en | Detener la sesión si el número de créditos se disminuye por la cantidad seleccionada.  |

|                        |   |
|------------------------|---|
| Detener en una función | Se detiene si se activan las tiradas gratis u otra función de bonificación. |
|------------------------|---|

|   |   |
|---|---|
| Iniciar juego automático sin mostrar este diálogo | Iniciar sesiones futuras sin ver la configuración de juego automático utilizando su configuración guardada o la configuración predeterminada. |
|---|---|

¿Cómo puedo modificar las opciones del juego?

1. Haga clic en **Opciones**.
2. Seleccione la configuración adecuada.
3. Haga clic en **Aceptar**.

¿Cuáles son las opciones de configuración?

Las opciones de juego varían de un juego a otro. Su juego quizá no tenga todas estas opciones.

|               |   |
|---------------|---|
| Tirada rápida | Aumenta la velocidad del tambor de la tragaperras para que los resultados se muestren más rápido. Esto no influye en los resultados del giro. |
|---------------|---|

|                                 |   |
|---------------------------------|---|
| Tirada rápida en tiradas gratis | Aumenta la velocidad del tambor de la tragaperras para que los resultados se muestren más rápido. Esto no influye en los resultados del giro. |
|---------------------------------|---|

|                               |   |
|-------------------------------|---|
| Desactivar la función apostar | Desactiva la función apostar durante el juego de tragaperras. |
|-------------------------------|---|

|                  |  |
|------------------|--|
| Permitir apostar | Activa la función apostar durante el juego de tragaperras. |
|------------------|--|

|                         |                                       |
|-------------------------|---------------------------------------|
| Configuración de sonido | Aparecen distintos ajustes de sonido. |
|-------------------------|---------------------------------------|

|                            |   |
|----------------------------|---|
| Desactivar Cinematic Spins | Reproduce una selección de clips de vídeo de fondo durante las tiradas de los tambores. |
|----------------------------|---|

|          |  |
|----------|--|
| Gráficos | Muestra los gráficos de juego con efectos básicos o mejorados. |
|----------|--|

|                         |  |
|-------------------------|--|
| Efectos de alta calidad | Reproduce el juego con o sin efectos de alta calidad |
|-------------------------|--|

|  |  |
|--|--|
| Ocultar el precio de las tiradas extra | Muestra u oculta el precio de las tiradas extra cuando coloca el puntero del ratón sobre un botón de <b>Tirada extra</b> . |
|--|--|

|                                       |  |
|---------------------------------------|--|
| Petición de detención de los tambores | Muestra las opciones de orden de parada de los tambores. |
|---------------------------------------|--|

|  |   |
|--|---|
| Valores de balance, ganancia y apuesta | Muestra estos valores del juego al que esté jugando, en monedas o créditos. |
|--|---|

Activar estéreo 3D

Permite alternar entre el modo 3D y el modo estándar.

Editar avatar

Puede añadir una imagen de avatar o editar una existente.

¿Cómo puedo ver las estadísticas del juego?

Las estadísticas se aplican únicamente a la sesión de juego actual. Al salir del juego, las estadísticas se restablecen a cero.

1. Haga clic en **Estadísticas (%)**.
2. Vea las estadísticas de partidas del juego actual.
3. Haga clic en **Aceptar**.

¿Qué estadísticas puedo ver?

Resultados de la tirada

Aparece el número de tiradas jugadas durante la sesión de juego actual, la duración de la sesión de juego y el número medio de tiradas por hora.

Gana la más alta

Aparecen las tres cantidades de ganancia más altas de la sesión de juego actual.

Página actualizada por última vez el 08/06/2014