

# Hellboy

**MID 12732**

**Flash CID 10001**

**Plataformas Flash**



## Página de contenidos

---

|                                       |    |
|---------------------------------------|----|
| Página de contenidos .....            | 2  |
| Información básica.....               | 3  |
| Características de las apuestas ..... | 3  |
| Reglas del juego .....                | 4  |
| Opciones de bonificación.....         | 7  |
| Premios.....                          | 7  |
| Tabla de premios .....                | 8  |
| RTP.....                              | 11 |
| Contribución al gran premio.....      | 11 |
| Apuestas mínimas y máximas .....      | 11 |
| Capturas de pantalla y símbolos.....  | 12 |

## Información básica

---

|  |                        |
|--|------------------------|
| <b>Tema artístico</b>  | Genérico               |
| <b>Perfil demográfico de los jugadores:<br/>asiático/europeo/mujer/hombre/edad</b> | Todos                  |
| <b>Nivel de jugadores<br/>Principiante / con experiencia /<br/>experto</b>         | Con experiencia        |
| <b>Derivado de</b>   | Juego nuevo            |
| <b>Tipo de juego<br/>Americano/australiano</b>                                     | australiano            |
| <b>Cantidad de rodillos</b>  | 5 x 3                  |
| <b>Cantidad de líneas de pago</b>  | 20                     |
| <b>Máximo de monedas<br/>(costo de línea de pago x monedas)</b>                    | 10                     |
| <b>Dirección de línea de pago</b>  | De izquierda a derecha |
| <b>Apuesta</b>   | Sí                     |
| <b>Juegos gratis</b>   | Sí                     |

## Características de las apuestas

---

|                                       |   |
|---------------------------------------|---|
| <b>Importe de moneda recomendado</b>  | 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,25                    |
| <b>Importe de moneda estándar</b>     | 0,01  |
| <b>Cantidad de monedas permitidas</b> | 10  |
| <b>Cantidad de monedas estándar</b>   | 10  |
| <b>Apuesta máxima</b>                 | 20 líneas x 10 monedas por línea x 0,25 = 50,00 |
| <b>Apuesta mínima</b>                 | 1 línea x 1 moneda por línea x 0,01 = 0,01      |
| <b>Apuesta estándar</b>               | 20 líneas x 10 monedas por línea x 0,01 = 2,00  |

## Reglas del juego

---

### Reglas generales

- Sólo se paga el premio más alto por línea
- Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter, que se pagan en cualquier dirección
- Haga clic en un símbolo sobre los rodillos para ver su mini tabla de premios
  - No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios.
  - El juego se inicia al seleccionar los números requeridos. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.
  - El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
  - Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.
  - El juego dura como mínimo 3 segundos.
  - Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;
    - Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
    - Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
    - Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
    - En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

### Reglas del Juego Automático

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático:

- La funcionalidad de juego automático “Autoplay” se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad “Autoplay” en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.
- El número máximo de partidas consecutivas durante “Autoplay” está limitado a 100 partidas.
- El número de partidas consumidas/pendientes de “Autoplay” se indicará durante la función.
- Las estrategias de “Autoplay” recomendadas al jugador no serán engañosas.
- “Autoplay” y la secuencia de partidas automáticas resultante de “Autoplay” no pondrá en desventaja al participante.
- “Autoplay” no difiere de la modalidad manual del juego.
- “Autoplay” no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

### Reglas del símbolo scatter

- Premios del símbolo Scatter multiplicados por apuesta total realizada.
- Scatter se paga en cualquier dirección
- 3 o más scatter activan la función de bonificación

### Reglas del comodín

- El símbolo del logotipo de Hellboy es un comodín y sustituye todos los símbolos, salvo el scatter.
- La figura Comodín duplica un premio al reemplazarlo

### Reglas de bonificación de Underworld (inframundo)

- La función de bonificación consiste en 4 niveles de bonificación
- La opción de bonificación se activa por 2, 3 o 4 scatter que aparezcan sobre los rodillos
- Esta es una bonificación de Seleccione X de Y con símbolos Pop
- Para avanzar al siguiente nivel, el jugador debe evitar los símbolos de Pop (explosión).
- Se otorga un premio especial de bonificación al jugador cuando complete todos los cuatro niveles.
- Todas las bonificaciones se multiplican por la apuesta total de los jugadores.

### Nivel de bonificación 1

- El jugador selecciona 1 de 5 objetos.
- Los objetos incluyen:
- 1 artículo de Ganar Todo (que tiene un valor de premio asociado)
- 4 valores de Ganar
- Un artículo de NO POP (no explosión) (que garantiza que el jugador avanzará al nivel 2)

### Nivel de bonificación 2

- El jugador selecciona 1 de 5 objetos.
- Los objetos incluyen:
- 1 artículo de Ganar Todo

- 3 valores de Ganar
- 1 artículo POP (explosión) (si el jugador selecciona este artículo, concluye la bonificación)

### Nivel de bonificación 3

- El jugador selecciona 1 de 5 objetos.
- Los objetos incluyen:
- 1 artículo de Ganar Todo
- 2 valores de Ganar
- 2 artículos POP (explosión) (si el jugador selecciona este artículo, concluye la bonificación)

### Nivel de bonificación 4

- El jugador selecciona 1 de 5 objetos.
- Los objetos incluyen:
- 1 artículo de Ganar Todo
- 2 valores de Ganar
- 2 artículos POP (explosión) (si el jugador selecciona este artículo, concluye la bonificación)

### Bonificación adicional al concluir

- Se le entregará al jugador un premio adicional cuando complete todos los cuatro niveles del juego de bonificación.
- Se desplegará como una pantalla separada de bonificación o nivel final.
- En este, se le entregará al jugador un valor aleatorio de multiplicador.
- Existen 5 valores posibles que pueden entregarse como premios. Cada valor se asocia con un objeto específico.

### Bonificación de supermodo

- Esta opción se activa aleatoriamente durante el juego base.
- Se adjudican 10 tiradas gratis
- Hay un máximo de 3 comodines aleatorios (sin multiplicador) que se garantiza que se premiarán durante las tiradas gratis.

- Se mantienen en la pantalla estos comodines mientras dure la opción de las tiradas gratis.
- Las tiradas gratis no pueden reactivarse
- Si se activan simultáneamente las tiras de bonificación y gratis, se jugará primero la bonificación.
- Durante el supermodo, no se puede activar la bonificación.

## Opciones de bonificación

---

|                            |  |
|----------------------------|--|
| <b>Reglas de supermodo</b> | ESTA OPCIÓN QUE SE ACTIVA ALEATORIAMENTE OTORGA UN PREMIO DE 10 TIRADAS GRATIS.  |
|                            | MIENTRAS DURE ESTA OPCIÓN, SE OTORGAN HASTA 3 POSICIONES COMODINES, DE FORMA ALEATORIA, Y SE MANTIENEN SIN CAMBIOS MIENTRAS DURE EL SUPERMODO. |
|                            | SI SE ACTIVAN SIMULTÁNEAMENTE LAS BONIFICACIONES DE SUPERMODO E INFRAMUNDO (UNDERWORLD), SE JUGARÁ PRIMERO LA BONIFICACIÓN DE INFRAMUNDO.      |
|                            | LA BONIFICACIÓN DE INFRAMUNDO NO PUEDE ACTIVARSE DURANTE EL SUPERMODO.   |
|                            | LAS TIRADAS GRATIS NO PUEDEN REACTIVARSE   |

|  |   |
|--|---|
| <b>Reglas de bonificación de Underworld (inframundo)</b> | 3, 4 Y 5 SCATTER <MANO DERECHA DE CONDENA> ACTIVAN LA BONIFICACIÓN DEL INFRAMUNDO (UNDERWORLD)  |
|  | MISIÓN: BUSCAR Y RETENER LA RELIQUIA ESCONDIDA DE PODER CUSTODIADA POR BESTIAS FEROCES.   |
|  | VIAJE POR EL INFRAMUNDO Y LUCHE CONTRA CRIATURAS PELIGROSAS PARA GANAR PREMIOS DE BONIFICACIÓN.   |
|  | SI ENCUENTRA A LOS MIEMBROS DEL EQUIPO, SE OTORGARÁN TODOS LOS PREMIOS PARA ESE NIVEL. PERO ALÉJESE DE LOS TÚNELES BLOQUEADOS, YA QUE ESTOS HARÁN QUE FINALICE SU MISIÓN. |
|  | 1 SELECCIÓN PERMITIDA POR NIVEL   |
|  | COMPLETE TODOS LOS CUATRO NIVELES PARA LLEGAR A LA CÁMARA DE FUEGO Y RECLAMAR SU RELIQUIA   |
|  | LAS RELIQUIAS DE PODER PERMITEN ACCEDER A PREMIOS ADICIONALES.  |

## Premios

---

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre

los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

|   |   |
|---|---|
| <b>Máximo premio en monedas</b><br>(Premio más alto por línea)  | <b>Juego base:</b><br>$10\ 000 \text{ monedas} \times 10 \text{ monedas por línea} = 100\ 000 \text{ monedas}$<br><b>Tiradas gratis:</b><br>$10\ 000 \text{ monedas} \times 10 \text{ monedas por línea} = 100\ 000 \text{ monedas}$<br><b>Juego de bonificación:</b><br>$168 \times 20 \text{ líneas} \times 10 \text{ monedas por línea} = 33\ 600 \text{ monedas}$ |
| <b>Premio estándar en divisa</b><br>(Premio más alto por línea) | <b>Juego base:</b><br>$10\ 000 \text{ monedas} \times 10 \text{ monedas por línea} \times 0,25 = 25\ 000,00$<br><b>Tiradas gratis:</b><br>$10\ 000 \text{ monedas} \times 10 \text{ monedas por línea} \times 0,25 = 25\ 000,00$<br><b>Juego de bonificación:</b><br>$168 \times 20 \text{ líneas} \times 10 \text{ monedas por línea} \times 0,25 = 8400,00$         |
| <b>Máximo premio en divisa</b><br>(Premio más alto por línea)   | <b>Juego base:</b><br>$10\ 000 \text{ monedas} \times 10 \text{ monedas por línea} \times 0,01 = 1000,00$<br><b>Tiradas gratis:</b><br>$10\ 000 \text{ monedas} \times 10 \text{ monedas por línea} \times 0,01 = 1000,00$<br><b>Juego de bonificación:</b><br>$168 \times 20 \text{ líneas} \times 10 \text{ monedas por línea} \times 0,01 = 336,00$                |

## Tabla de premios

---



## UNDERWORLD BONUS



**3, 4, or 5 SCATTERED  TRIGGERS THE UNDERWORLD BONUS**

**MISSION: TO LOCATE AND SECURE THE HIDDEN RELIC OF POWER GUARDED BY FEROCIOUS BEASTS**

**TRAVEL THROUGH THE UNDERWORLD AND BATTLE DANGEROUS CREATURES FOR BONUS REWARDS**

**FINDING TEAM MEMBERS WILL AWARD ALL PRIZES FOR THAT LEVEL, BUT STAY CLEAR OF THE SLOTTED TUNNELS AS THEY WILL END YOUR MISSION**

**COMPLETE ALL 4 LEVELS TO REACH THE CHAMBER OF FIRE AND CLAIM YOUR RELIC**

**RELIC OF POWER OFFER ADDED BEMERIS**

**ONLY 1 PICK ALLOWED PER LEVEL**

## SUPER MODE

**THIS RANDOMLY TRIGGERED FEATURE AWARDS 10 FREE SPINS**













**DURING THIS FEATURE UP TO 3 WILD POSITIONS ARE RANDOMLY AWARDED AND HELD IN PLACE FOR THE DURATION OF SUPER MODE**


**IF SUPER MODE AND UNDERWORLD BONUS ARE TRIGGERED SIMULTANEOUSLY, UNDERWORLD BONUS PLAYS OUT FIRST**

**UNDERWORLD BONUS CANNOT BE TRIGGERED DURING SUPER MODE**

**FREE SPINS CANNOT BE RE-TRIGGERED**

|   |                |               |              |   |               |              |             |  |               |              |             |            |  |  |  |  |  |
|---|----------------|---------------|--------------|---|---------------|--------------|-------------|--|---------------|--------------|-------------|------------|--|--|--|--|--|
|   | <b>5 10000</b> | <b>4 1000</b> | <b>3 100</b> |   | <b>5 3000</b> | <b>4 500</b> | <b>3 50</b> |   | <b>5 2000</b> | <b>4 200</b> | <b>3 40</b> |            |  |  |  |  |  |
|    | <b>5 1000</b>  | <b>4 100</b>  | <b>3 30</b>  |    | <b>5 750</b>  | <b>4 60</b>  | <b>3 20</b> |  | <b>5 500</b>  | <b>4 40</b>  | <b>3 15</b> |            |  |  |  |  |  |
| <p> ALL SUBSTITUTES WINS ARE DOUBLED SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT SCATTER</p> <p> WINS MULTIPLIED BY TOTAL BET STAKED WINS ADDED TO PAYLINE WINS PAYS ANY</p> |                |               |              | <table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;"></td><td style="text-align: center;"><b>5 300</b></td></tr> <tr><td style="text-align: center;"><b>4 25</b></td><td style="text-align: center;"><b>3 4</b></td></tr> <tr><td style="text-align: center;"><b>2 2</b></td><td></td></tr> </table> |               |              |             |   | <b>5 300</b>  | <b>4 25</b>  | <b>3 4</b>  | <b>2 2</b> |  | <p><b>CLICK GAMBLE TO DOUBLE OR QUADRUPE YOUR WIN</b><br/> <b>CHOOSE A CARD COLOR OR SUIT</b><br/> <b>CORRECT CARD COLOR DOUBLES YOUR WIN AND CORRECT CARD SUIT QUADRUPLES YOUR WIN</b><br/> <b>YOU MAY GAMBLE YOUR WINNINGS UNTIL GAMBLE LIMIT IS REACHED</b></p> |  |  |  |
|    | <b>5 300</b>   |               |              |   |               |              |             |  |               |              |             |            |  |  |  |  |  |
| <b>4 25</b>   | <b>3 4</b>     |               |              |   |               |              |             |  |               |              |             |            |  |  |  |  |  |
| <b>2 2</b>  |                |               |              |   |               |              |             |  |               |              |             |            |  |  |  |  |  |


© 2009 Mike Mignola, Dark Horse Comics, Inc. and the Dark Horse logo are trademarks of Dark Horse Comics, Inc.

|          |             |                 |   |             |                |           |             |                |
|----------|-------------|-----------------|---|-------------|----------------|-----------|-------------|----------------|
| <b>A</b> | 5<br>4<br>3 | 150<br>25<br>10 | <b>K</b>  | 5<br>4<br>3 | 125<br>20<br>8 | <b>Q</b>  | 5<br>4<br>3 | 100<br>15<br>6 |
| <b>J</b> | 5<br>4<br>3 | 90<br>12<br>5   |  |             |                | <b>10</b> | 5<br>4<br>3 | 80<br>10<br>5  |

ALL WINS PAY LEFT TO RIGHT  
 EXCEPT SCATTER WHICH PAYS ANY  
 BONUS WINS MULTIPLIED BY TOTAL BET  
 ALL WINS MULTIPLIED BY COINS  
 STAKED PER LINE EXCEPT SCATTER  
 ONLY HIGHEST WIN PAID PER  
 SELECTED LINE  
 CLICK A SYMBOL ON THE REELS  
 TO VIEW ITS PAYOUT

|    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  |
| 6  | 7  | 8  | 9  | 10 |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |

## RTP

---

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

|                           |        |
|---------------------------|--------|
| <b>Porcentaje de pago</b> | 96,52% |
|---------------------------|--------|

## Contribución al gran premio

---

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

## Apuestas mínimas y máximas

---

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

|                       |   |
|-----------------------|---|
| <b>Apuesta máxima</b> | $20 \text{ líneas} \times 10 \text{ monedas por línea} \times 0,25 = 50,00$ |
| <b>Apuesta mínima</b> | $1 \text{ línea} \times 1 \text{ moneda por línea} \times 0,01 = 0,01$      |

## Capturas de pantalla y símbolos

---

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

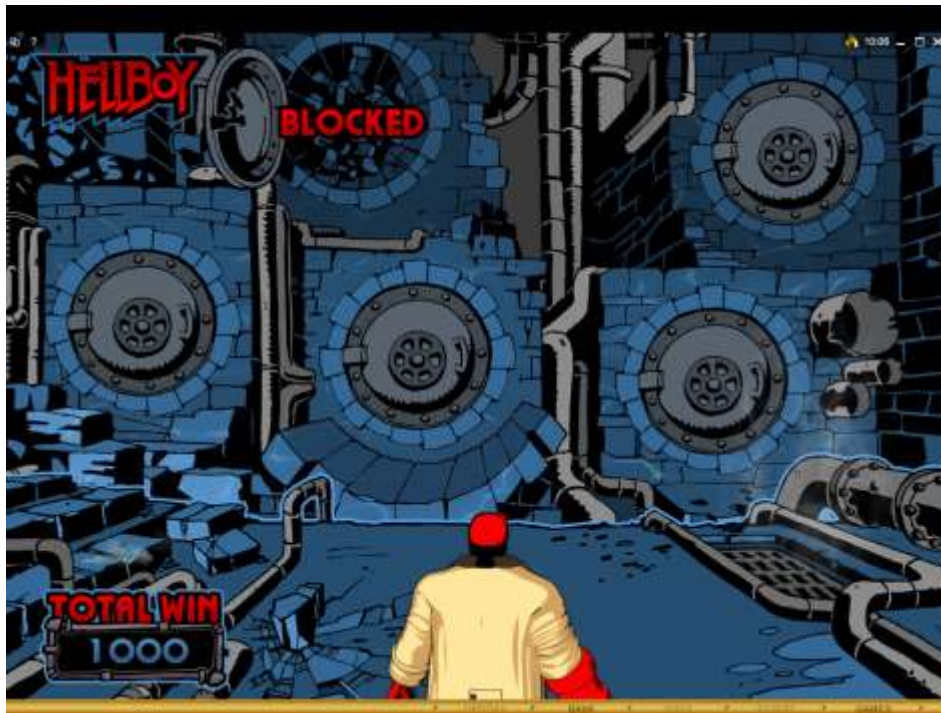
Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.



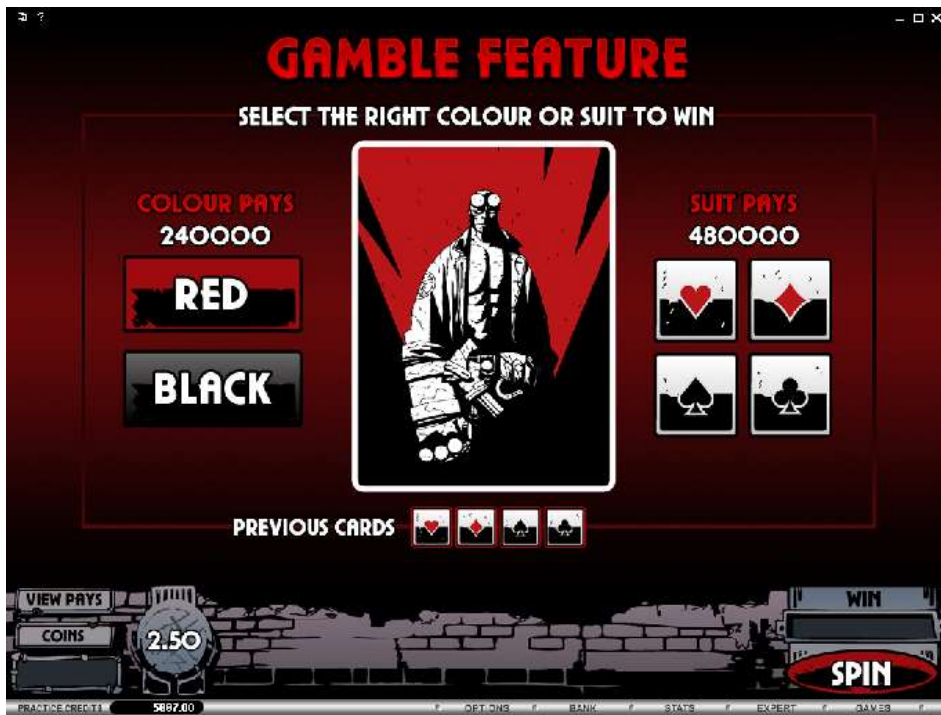


























| Nombre del símbolo       |  | Pagos en monedas |        | Animación    |   |
|--------------------------|--|------------------|--------|--------------|---|
| SÍMBOLO ESPECIAL         | <br>Logotipo de HellBoy | 5                | 10 000 | Premio       | ✓ |
|                          |  | 4                | 1000   | Activador    |   |
|                          |  | 3                | 100    | Tierra       |   |
|                          |  | 2                |        | Anticipación |   |
|                          |  |                  |        |              |   |
|                          |  |                  |        |              |   |
| SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 1 | <br>Hellboy             | 5                | 5 000  | Premio       | ✓ |
|                          |  | 4                | 500    | Activador    |   |
|                          |  | 3                | 50     | Tierra       |   |
|                          |  | 2                |        | Anticipación |   |
|                          |  |                  |        |              |   |
|                          |  |                  |        |              |   |
| SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 2 | <br>Lisa              | 5                | 2000   | Premio       | ✓ |
|                          |  | 4                | 200    | Activador    |   |
|                          |  | 3                | 40     | Tierra       |   |
|                          |  | 2                |        | Anticipación |   |
|                          |  |                  |        |              |   |
|                          |  |                  |        |              |   |
| SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 3 | <br>Abe               | 5                | 1000   | Premio       | ✓ |
|                          |  | 4                | 100    | Activador    |   |
|                          |  | 3                | 30     | Tierra       |   |
|                          |  | 2                |        | Anticipación |   |
|                          |  |                  |        |              |   |
|                          |  |                  |        |              |   |
| SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 4 | <br>Johann            | 5                | 750    | Premio       | ✓ |
|                          |  | 4                | 60     | Activador    |   |
|                          |  | 3                | 20     | Tierra       |   |
|                          |  | 2                |        | Anticipación |   |
|                          |  |                  |        |              |   |
|                          |  |                  |        |              |   |

| Nombre del símbolo       |  | Pagos en monedas |     | Animación    |   |
|--------------------------|--|------------------|-----|--------------|---|
| SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 5 | <br>Trevor  | 5                | 500 | Premio       | ✓ |
|                          |  | 4                | 40  | Activador    |   |
|                          |  | 3                | 15  | Tierra       |   |
|                          |  | 2                |     | Anticipación |   |
|                          |  |                  |     |              |   |
| SÍMBOLO DE MENOR VALOR 1 | <br>As      | 5                | 150 | Premio       |   |
|                          |  | 4                | 25  | Activador    |   |
|                          |  | 3                | 10  | Tierra       |   |
|                          |  | 2                |     | Anticipación |   |
|                          |  |                  |     |              |   |
| SÍMBOLO DE MENOR VALOR 2 | <br>Rey    | 5                | 125 | Premio       |   |
|                          |  | 4                | 20  | Activador    |   |
|                          |  | 3                | 8   | Tierra       |   |
|                          |  | 2                |     | Anticipación |   |
|                          |  |                  |     |              |   |
| SÍMBOLO DE MENOR VALOR 3 | <br>Reina | 5                | 100 | Premio       |   |
|                          |  | 4                | 15  | Activador    |   |
|                          |  | 3                | 6   | Caída        |   |
|                          |  | 2                |     | Anticipación |   |
|                          |  |                  |     |              |   |
| SÍMBOLO DE MENOR VALOR 4 | <br>Jota  | 5                | 90  | Premio       |   |
|                          |  | 4                | 12  | Activador    |   |
|                          |  | 3                | 5   | Tierra       |   |
|                          |  | 2                |     | Anticipación |   |
|                          |  |                  |     |              |   |

| Nombre del símbolo       |   | Pagos en monedas |     | Animación    |   |
|--------------------------|---|------------------|-----|--------------|---|
| SÍMBOLO DE MENOR VALOR 5 | <br>Diez                           | 5                | 80  | Premio       |   |
|                          |   | 4                | 10  | Activador    |   |
|                          |   | 3                | 5   | Tierra       |   |
|                          |   | 2                |     | Anticipación |   |
|                          |   |                  |     |              |   |
| SÍMBOLO ESPECIAL         | <br>Mano derecha de Doom (condena) | 5                | 500 | Premio       | ✓ |
|                          |   | 4                | 25  | Activador    | ✓ |
|                          |   | 3                | 4   | Tierra       | ✓ |
|                          |   | 2                | 2   | Anticipación |   |
|                          |   |                  |     |              |   |