

Break da Bank Again

MID 10161
Flash CID 10001

Plataforma Flash



Página de contenidos

| | |
|---------------------------------------|---|
| Características de las apuestas..... | 3 |
| Reglas del juego..... | 3 |
| Funciones de las tiradas gratis | 5 |
| Premios..... | 6 |
| Tabla de premios..... | 6 |
| RTP..... | 8 |
| Contribución al gran premio | 8 |
| Apuestas mínimas y máximas | 8 |
| Capturas de pantalla y símbolos | 9 |

Características de las apuestas

| | |
|---|------------------------|
| Nombre del juego | Break da Bank Again |
| Cantidad de rodillos | 5 |
| Cantidad de líneas de pago | 9 |
| Máximo de monedas (costo de línea de pago x monedas) | 10 |
| Dirección de línea de pago | De izquierda a derecha |
| Divisa | Euro |
| Partidas gratis | No |

| | |
|--------------------------------|------------------------------------|
| Importe de moneda recomendado | 0,01; 0,02; 0,05; 0,10; 0,20; 0,25 |
| Importe de moneda estándar | 0,25 |
| Cantidad de monedas permitidas | 10 |
| Cantidad de monedas estándar | 10 |

Reglas del juego

General

- Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter, que se pagan en cualquier dirección.
- Sólo se paga el premio más alto por cada línea seleccionada
- Todos los premios multiplicados por las monedas apostadas por línea excepto Scatter
- No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios.
- El juego automático permite al jugador jugar automáticamente a una cantidad pre-establecida de juegos consecutivos sin tener que interactuar con el software.
- El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan

en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.

- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.
- El juego dura como mínimo 3 segundos.
- Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;
 - Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
 - Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
 - Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
 - En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

Reglas del Juego Automático

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático:

- La funcionalidad de juego automático “Autoplay” se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad “Autoplay” en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.
- El número máximo de partidas consecutivas durante “Autoplay” está limitado a 100 partidas.
- El número de partidas consumidas/pendientes de “Autoplay” se indicará durante la función.
- Las estrategias de “Autoplay” recomendadas al jugador no serán engañosas.
- “Autoplay” y la secuencia de partidas automáticas resultante de “Autoplay” no pondrá en desventaja al participante.
- “Autoplay” no difiere de la modalidad manual del juego.
- “Autoplay” no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

Reglas del símbolo scatter

- Los premios Scatter se multiplican por la cantidad total de créditos apilados y se suman a los premios de línea de pago.
- 2 símbolos scatter pagan 2
- Los premios del símbolo Scatter se multiplican por la apuesta total realizada.
- Los premios scatter deben pagar en cualquier dirección.

Reglas del comodín

- Todos los premios donde el logotipo sustituya un símbolo se deben pagar por 5x.
- La figura comodín sustituye todos los símbolos salvo el scatter y otorga el premio más alto por línea.

Reglas de tirada gratis

- Gane hasta 375.000 monedas
- Durante las tiradas gratis, todos los premios con el logotipo se deben pagar 25x.
- Con 3, 4 o 5 símbolos scatter, se ganan 15, 20 o 25 tiradas gratis.
- Todos los premios pagan 5x en tiradas gratis.
- Cada símbolo scatter que cae otorga una tirada gratis adicional.
- Todas las apuestas y líneas realizadas son iguales al juego que inició la función.
- Las tiradas gratis no pueden reactivarse.

Reglas de apuesta

- Función de apuesta: Usted puede duplicar o cuadruplicar sus premios hasta alcanzar el límite de apuesta.

Funciones de las tiradas gratis

| | |
|-------------------------|--|
| Reglas de tirada gratis | GANES HASTA 375.000 MONEDAS |
| | DURANTE LAS TIRADAS GRATIS, TODOS LOS PREMIOS CON <EL LOGOTIPO> SE PAGAN 25X |
| | 3, 4 O 5 PREMIOS <SCATTER> GANAN 15,20 O 25 TIRADAS GRATIS |
| | TODOS LOS PREMIOS PAGAN 5x DURANTE LAS TIRADAS GRATIS |

| | |
|--|---|
| | CADA SÍMBOLO <SCATTER> QUE CAE OTORGA UNA TIRADA GRATIS ADICIONAL |
| | TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE INICIÓ LA FUNCIÓN |
| | LAS TIRADAS GRATIS NO PUEDEN REACTIVARSE |

Premios

| | |
|---|---|
| Máximo premio en monedas (Premio más alto por línea) | Juego base: $7500 \text{ Coins} \times 10 \text{ Coins per line} = 75\,000 \text{ Coins}$ Tiradas gratis: $7500 \text{ monedas} \times 10 \text{ monedas por línea} \times 5 \text{ (multiplicador)} = 375\,000 \text{ monedas}$ |
| Premio estándar en divisa (Premio más alto por línea) | Juego base: $75.000 \text{ monedas} \times 0,25 = 18.750,00$ Tiradas gratis: $375\,000 \text{ monedas} \times 0.25 = 93\,750.00$ |
| Máximo premio en divisa (Premio más alto por línea) | Juego base: $75.000 \text{ monedas} \times 0,25 = 18.750,00$ Tiradas gratis: $375\,000 \text{ monedas} \times 0.25 = 93\,750.00$ |

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

Tabla de premios

Break da Bank Again



2 SE PAGAN A 2

GAÑE HASTA 375 000 MONEDAS

CON 3, 4 Ó 5  OBTIENE 15, 20 Ó 25 TIRADAS GRATIS

TODAS LAS GANANCIAS SE PAGAN A 5x DURANTE LAS TIRADAS GRATIS

CON CADA  QUE SE DETIENE SE OBTIENE UNA TIRADA GRATIS ADICIONAL

LAS GANANCIAS DE  SE MULTIPLICAN POR LA APUESTA TOTAL

LAS GANANCIAS DE  SE PAGAN EN CUALQUIER POSICIÓN

LAS TIRADAS GRATIS NO SE PUEDEN VOLVER A ACTIVAR. TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS JUGADAS SON IGUALES A LAS DE LA PARTIDA QUE INICIO LA FUNCIÓN

TODAS LAS GANANCIAS CON SUSTITUYENDO SE PAGAN A 5x

DURANTE LAS TIRADAS GRATIS, TODAS LAS GANANCIAS DE  SE PAGAN A 25x

SUSTITUYE A TODOS LOS SÍMBOLOS, EXCEPTO A LOS DE DISTRIBUCIÓN Y SÓLO SE PAGA LA GANANCIA MÁS ALTA POR LÍNEA

VOLVER AL JUEGO

MONEDAS

6297

0.25

- +

HAGA CLIC EN TIRAR PARA JUGAR

| | | | | | | | |
|--------|---|---------|----|---------|----|----------|---|
| LÍNEAS | 9 | MONEDAS | 10 | APUESTA | 90 | GANANCIA | 0 |
|--------|---|---------|----|---------|----|----------|---|

SELECCIONAR LÍNEAS

SELECCIONAR MONEDAS

APOSTAR MÁX.

TIRAR

Break da Bank Again



| | |
|---|------|
| 5 | 1500 |
| 4 | 150 |
| 3 | 25 |



| | |
|---|------|
| 5 | 1000 |
| 4 | 100 |
| 3 | 20 |



| | |
|---|-----|
| 5 | 750 |
| 4 | 75 |
| 3 | 15 |



| | |
|---|-----|
| 5 | 500 |
| 4 | 60 |
| 3 | 12 |



| | |
|---|-----|
| 5 | 200 |
| 4 | 50 |
| 3 | 10 |

HAGA CLIC EN EL BOTÓN APOSTAR PARA TENER LA POSIBILIDAD DE DOBLAR O CUADRUPPLICAR LAS GANANCIAS

PUEDA APOSTAR LAS GANANCIAS HASTA ALCANZAR EL LIMITE DE APUESTA

VOLVER AL JUEGO

MONEDAS

6297

0.25

- +

HAGA CLIC EN TIRAR PARA JUGAR

| | | | | | | | |
|--------|---|---------|----|---------|----|----------|---|
| LÍNEAS | 9 | MONEDAS | 10 | APUESTA | 90 | GANANCIA | 0 |
|--------|---|---------|----|---------|----|----------|---|

SELECCIONAR LÍNEAS

SELECCIONAR MONEDAS

APOSTAR MÁX.

TIRAR



RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

| | |
|--------------------|---------|
| Porcentaje de pago | 95,427% |
|--------------------|---------|

Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

| | |
|----------------|--|
| Apuesta máxima | $9 \text{ líneas} \times 10 \text{ monedas por línea} \times 0,25 = 22,50$ |
| Apuesta mínima | $1 \text{ línea} \times 1 \text{ moneda por línea} \times 0,01 = 0,01$ |

Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.






El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.







| Nombre del símbolo | | Pagos en monedas | | Animación | |
|--------------------------|---|------------------|-------|--------------|---|
| SÍMBOLO ESPECIAL |  Logo de comodín | 5 | | Premio | ✓ |
| | | 4 | | Activador | |
| | | 3 | | Caída | |
| | | 2 | | Anticipación | |
| | | | | | |
| SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 1 |  Tanzanita | 5 | 1 500 | Premio | ✓ |
| | | 4 | 150 | Activador | |
| | | 3 | 25 | Caída | |
| | | 2 | | Anticipación | |
| | | | | | |
| SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 2 |  Oro en lingotes | 5 | 1 000 | Premio | |
| | | 4 | 100 | Activador | |
| | | 3 | 20 | Caída | |
| | | 2 | | Anticipación | |
| | | | | | |
| SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 3 |  Dinero en efectivo | 5 | 750 | Premio | |
| | | 4 | 75 | Activador | |
| | | 3 | 15 | Caída | |
| | | 2 | | Anticipación | |
| | | | | | |
| SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 4 |  Dinero en efectivo | 5 | 500 | Premio | |
| | | 4 | 60 | Activador | |
| | | 3 | 12 | Caída | |
| | | 2 | | Anticipación | |
| | | | | | |

| | | |
|--|--------|--|
| | Cheque | |
|--|--------|--|

| Nombre del símbolo | | Pagos en monedas | | Animación | |
|--------------------------|--|------------------|-----|--------------|--|
| SÍMBOLO DE MAYOR VALOR.5 |  Monedas | 5 | 200 | Premio | |
| | | 4 | 50 | Activador | |
| | | 3 | 10 | Caída | |
| | | 2 | | Anticipación | |
| | | | | | |
| SÍMBOLO DE MENOR VALOR.1 |  As | 5 | 90 | Premio | |
| | | 4 | 25 | Activador | |
| | | 3 | 9 | Caída | |
| | | 2 | | Anticipación | |
| | | | | | |
| SÍMBOLO DE MENOR VALOR.2 |  Rey | 5 | 70 | Premio | |
| | | 4 | 15 | Activador | |
| | | 3 | 5 | Caída | |
| | | 2 | | Anticipación | |
| | | | | | |
| SÍMBOLO DE MENOR VALOR.3 |  Reina | 5 | 70 | Premio | |
| | | 4 | 15 | Activador | |
| | | 3 | 5 | Caída | |
| | | 2 | | Anticipación | |
| | | | | | |
| SÍMBOLO DE MENOR VALOR.4 |  J | 5 | 50 | Premio | |
| | | 4 | 10 | Activador | |
| | | 3 | 2 | Caída | |
| | | 2 | | Anticipación | |
| | | | | | |

| | | |
|--|------|--|
| | Jota | |
|--|------|--|

| Nombre del símbolo | | Pagos en monedas | | Animación | |
|---------------------------------|--|------------------|-----------|---------------------|---|
| SÍMBOLO DE MENOR VALOR 5 |  Diez | 5 | 50 | Premio | |
| | | 4 | 10 | Activador | |
| | | 3 | 2 | Caída | |
| | | 2 | | Anticipación | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| SÍMBOLO ESPECIAL |  Scatter de caja fuerte | 5 | | Premio | ✓ |
| | | 4 | | Activador | |
| | | 3 | | Caída | ✓ |
| | | 2 | 2 | Anticipación | |
| | | | | | |
| | | | | | |