

Agent Jane Blonde

MID 10025

Flash CID 10008

Plataforma Flash



Página de contenidos

Características de las apuestas	3
Reglas del juego	3
Funciones de las tiradas gratis	5
Premios	5
Tabla de premios	7
RTP	8
Contribución al gran premio	9
Apuestas mínimas y máximas	9
Capturas de pantalla y símbolos	9

Características de las apuestas

Nombre del juego	Agent Jane Blonde
Cantidad de rodillos	5x3
Cantidad de líneas	9 líneas
Máximo de monedas	45 monedas
Dirección de línea de pago	De izquierda a derecha
Divisa	Euro
Juegos gratis	No

Importe de apuesta recomendado	0.01, 0.02, 0.05, 0.10, 0.20, 0.25, 0.50, 1.00
Importe de apuesta estándar	0.10
Cantidad de monedas permitidas	5
Cantidad de monedas estándar	5
Apuesta estándar	9 líneas x 5 monedas por línea x 0,10 = 4,50

Reglas del juego

GENERAL

Sólo se paga el premio más alto por línea

Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter, que se pagan de cualquier manera

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será determinada por un Generador de números aleatorios.

El juego automático permite que el jugador juegue automáticamente una cantidad preseleccionada de juegos consecutivos sin tener que interactuar con el software

El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.

El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.

El juego dura como mínimo 3 segundos.

Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;

- Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
- Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
- Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
- En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

Reglas del Juego Automático

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático:

- La funcionalidad de juego automático “Autoplay” se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad “Autoplay” en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.
- El número máximo de partidas consecutivas durante “Autoplay” está limitado a 100 partidas.
- El número de partidas consumidas/pendientes de “Autoplay” se indicará durante la función.
- Las estrategias de “Autoplay” recomendadas al jugador no serán engañosas.
- “Autoplay” y la secuencia de partidas automáticas resultante de “Autoplay” no pondrá en desventaja al participante.
- “Autoplay” no difiere de la modalidad manual del juego.
- “Autoplay” no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

REGLAS DEL SÍMBOLO SCATTER

Los premios del símbolo Scatter se multiplican por apuesta total realizada

Los premios del símbolo Scatter se suman a los premios de línea de pago.

Scatter se paga en cualquier dirección

REGLAS DEL COMODÍN

La figura comodín reemplaza a todos los símbolos excepto a Scatter

La figura Comodín duplica un premio al reemplazarlo

REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS

3 o más símbolos <Scatter> diseminados en cualquier rodillo activan tiradas gratis

Se adjudican 15 tiradas gratis en un multiplicador 3x

Las tiradas gratis pueden reactivarse

Todas las apuestas realizadas son iguales al juego que inició las tiradas gratis

REGLAS DE APUESTA

Los premios pueden duplicarse o cuadruplicarse haciendo clic en Apuesta

Usted puede apostar sus premios hasta alcanzar el límite de apuesta

Funciones de las tiradas gratis

Tiradas gratis Reglas	3, 4 O 5 JUEGOS DE SCATTER BEACH PARTY
	15 TIRADAS GRATIS
	TODOS LOS PREMIOS PAGAN 3x EN TIRADAS GRATIS
	LAS TIRADAS GRATIS PUEDEN REACTIVARSE
	TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE INICIÓ LAS TIRADAS GRATIS

Premios

Máximo premio en monedas (Premio más alto por línea)	Juego base: $10.000 \times 5 \text{ monedas por línea} = 50.000 \text{ monedas}$ Tiradas gratis: $10.000 \times 5 \text{ monedas por línea} \times 3(\text{multiplicador}) = 150.000 \text{ monedas}$
Máximo premio en divisa	Juego base: $10.000 \times 5 \text{ monedas por línea} \times 1,00 = 50.000,00$ Tiradas gratis: $10.000 \times 5 \text{ monedas por línea} \times 3 (\text{multiplicador}) \times 1,00 = 150.000,00$

Premio estándar en divisa	Juego base: $10.000 \times 5 \text{ monedas por línea} \times 0,10 = 5.000,00$ Tiradas gratis: $10.000 \times 5 \text{ monedas por línea} \times 3 \text{ (multiplicador)} \times 0,10 = 15.000,00$
----------------------------------	--

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador

Tabla de premios

?
15.05

AGENT JANE BLONDE

GANA 15 TIRADAS GRATIS

2X, 4X o 6X SÍMBOLOS DE DISTRIBUCIÓN DE BLONDE ACTIVAN LA FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS.

TODAS LAS GANANCIAS SE TRIPLICAN DURANTE LA FUNCIÓN.

SE PUEDEN ACTIVAR 15 TIRADAS GRATIS DE NUEVO DURANTE LA FUNCIÓN.

TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS AHSAGAS SON IGUALES A LAS DE LA PARTIDA QUE INICIÓ LA FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS.

LAS GANANCIAS DE DISTRIBUCIÓN SE MULTIPLICAN POR EL TOTAL DE CREDITOS APOSTADOS.

LAS GANANCIAS DE DISTRIBUCIÓN SE AÑADEN A LAS DE LINEAS DE PAGO.



DISTRIBUCIÓN

5	500
4	20
3	5
2	2

<p>CUALQUIER GANANCIA CON AGENT JANE COMO COMODIN DOBLA LA GANANCIA</p> <p>AGENT JANE SUSTITUYE A TODOS LOS SÍMBOLOS, SALVO A LOS DE DISTRIBUCIÓN.</p> <p>SÓLO SE PUEDE ACTIVAR LA GANANCIA MÁS ALTA POR LINEA SELECCIONADA. TODAS LAS GANANCIAS SE CALCULAN DE IZDA. A DCHA., SALVO LOS SÍMBOLOS DE DISTRIBUCIÓN, QUE SE PAGAN EN CUALQUIER DIRECCIÓN. TODAS LAS GANANCIAS SE MULTIPLICAN POR LOS CREDITOS APOSTADOS POR LINEA, SALVO LOS SÍMBOLOS DE DISTRIBUCIÓN.</p>	<table border="1"> <tr><td>5</td><td>10 000</td></tr> <tr><td>4</td><td>2000</td></tr> <tr><td>3</td><td>200</td></tr> <tr><td>2</td><td>10</td></tr> </table>	5	10 000	4	2000	3	200	2	10	<table border="1"> <tr><td>5</td><td>750</td></tr> <tr><td>4</td><td>100</td></tr> <tr><td>3</td><td>25</td></tr> <tr><td>2</td><td>3</td></tr> </table>	5	750	4	100	3	25	2	3	<table border="1"> <tr><td>5</td><td>750</td></tr> <tr><td>4</td><td>100</td></tr> <tr><td>3</td><td>25</td></tr> <tr><td>2</td><td>2</td></tr> </table>	5	750	4	100	3	25	2	2	<table border="1"> <tr><td>5</td><td>400</td></tr> <tr><td>4</td><td>100</td></tr> <tr><td>3</td><td>15</td></tr> </table>	5	400	4	100	3	15				
	5	10 000																																				
	4	2000																																				
	3	200																																				
2	10																																					
5	750																																					
4	100																																					
3	25																																					
2	3																																					
5	750																																					
4	100																																					
3	25																																					
2	2																																					
5	400																																					
4	100																																					
3	15																																					
<table border="1"> <tr><td>5</td><td>250</td></tr> <tr><td>4</td><td>75</td></tr> <tr><td>3</td><td>10</td></tr> </table>	5	250	4	75	3	10	<table border="1"> <tr><td>5</td><td>250</td></tr> <tr><td>4</td><td>50</td></tr> <tr><td>3</td><td>10</td></tr> </table>	5	250	4	50	3	10	<table border="1"> <tr><td>5</td><td>400</td></tr> <tr><td>4</td><td>100</td></tr> <tr><td>3</td><td>15</td></tr> </table>	5	400	4	100	3	15	<table border="1"> <tr><td>5</td><td>400</td></tr> <tr><td>4</td><td>100</td></tr> <tr><td>3</td><td>15</td></tr> </table>	5	400	4	100	3	15	<table border="1"> <tr><td>5</td><td>400</td></tr> <tr><td>4</td><td>100</td></tr> <tr><td>3</td><td>15</td></tr> </table>	5	400	4	100	3	15				
5	250																																					
4	75																																					
3	10																																					
5	250																																					
4	50																																					
3	10																																					
5	400																																					
4	100																																					
3	15																																					
5	400																																					
4	100																																					
3	15																																					
5	400																																					
4	100																																					
3	15																																					
<table border="1"> <tr><td>5</td><td>125</td></tr> <tr><td>4</td><td>50</td></tr> <tr><td>3</td><td>10</td></tr> </table>	5	125	4	50	3	10	<table border="1"> <tr><td>5</td><td>125</td></tr> <tr><td>4</td><td>50</td></tr> <tr><td>3</td><td>10</td></tr> </table>	5	125	4	50	3	10	<table border="1"> <tr><td>5</td><td>100</td></tr> <tr><td>4</td><td>25</td></tr> <tr><td>3</td><td>5</td></tr> </table>	5	100	4	25	3	5	<table border="1"> <tr><td>5</td><td>100</td></tr> <tr><td>4</td><td>25</td></tr> <tr><td>3</td><td>5</td></tr> <tr><td>2</td><td>2</td></tr> </table>	5	100	4	25	3	5	2	2	<table border="1"> <tr><td>5</td><td>100</td></tr> <tr><td>4</td><td>25</td></tr> <tr><td>3</td><td>5</td></tr> <tr><td>2</td><td>2</td></tr> </table>	5	100	4	25	3	5	2	2
5	125																																					
4	50																																					
3	10																																					
5	125																																					
4	50																																					
3	10																																					
5	100																																					
4	25																																					
3	5																																					
5	100																																					
4	25																																					
3	5																																					
2	2																																					
5	100																																					
4	25																																					
3	5																																					
2	2																																					

FUNCIÓN APOSTAR: HAGA CLIC EN EL BOTÓN APOSTAR PARA DOBLAR O CUADRUPPLICAR LA GANANCIA. PUEDE APOSTAR LAS GANANCIAS HASTA ALCANZAR EL LÍMITE DE APUESTA.

GANIE DINERO REAL

CERRAR

BANCO

EXPERTO

%

0.10

- +

LÍNEAS

9

SELECCIONAR LÍNEAS

MONEDA/S LÍNEA

5

SELECCIONAR MONEDAS

APUESTA

4.50

APOSTAR MÁX.

GANANCIA

0.00

TIRAR

TERMINOLOGÍA DE LA TABLA DE PREMIOS

Reglas generales	TODOS LOS PREMIOS MULTIPLICADOS POR LOS CRÉDITOS APOSTADOS POR LÍNEA EXCEPTO LOS SCATTER
	TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA EXCEPTO LOS DE SCATTER, QUE SE PAGAN DE CUALQUIER MANERA
	SÓLO SE PAGA EL PREMIO MÁS ALTO POR LÍNEA

Reglas comodín del	LA FIGURA <AGENT JANE BLONDE> ES UN COMODÍN Y DUPLICA EL PREMIO CUANDO REALIZA UNA SUSTITUCIÓN
	LA AGENTE JANE SUSTITUYE TODOS LOS SÍMBOLOS MENOS LOS DE SCATTER

Reglas del símbolo scatter	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE MULTIPLICAN POR LA CANTIDAD TOTAL DE CRÉDITOS SE APILAN Y SE SUMAN A LOS PREMIOS DE LA LÍNEA DE PAGO
-----------------------------------	--

Tiradas gratis Reglas	3, 4 O 5 JUEGOS DE SCATTER BEACH PARTY
	15 TIRADAS GRATIS
	TODOS LOS PREMIOS PAGAN 3x EN TIRADAS GRATIS
	LAS TIRADAS GRATIS PUEDEN REACTIVARSE
	TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE INICIÓ LAS TIRADAS GRATIS

Reglas de apuesta	HAGA CLIC EN EL BOTÓN GAMBLE (APUESTA) PARA DUPLICAR O CUADRUPLICAR SU PREMIO
	ESCOGER UN COLOR O PALO DE CARTA
	EL COLOR DE CARTA CORRECTO DUPLICA EL PREMIO Y EL PALO DE CARTA CORRECTO CUADRUPLICA EL PREMIO
	USTED PUEDE APOSTAR SUS PREMIOS HASTA ALCANZAR EL LÍMITE DE APUESTA

RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	96.10%
---------------------------	--------

Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

Apuesta máxima	9 líneas x 5 monedas por línea x 1,00 = 45,00
Apuesta mínima	1 línea x 1 moneda por línea x 0,01 = 0,01

Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.



Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.





El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.






Pantalla de tiradas gratis







Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Comodín  Agente Jane	5	10 000	Animación de premio al reemplazar
	4	2000	
	3	200	
	2	10	
Scatter  Agent Jane Blonde	5	500	Animación de premio; Activación de tiradas gratis
	4	20	
	3	5	
	2	2	

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación	
Símbolo de mayor valor 1  Jane junto al cajón de embalaje	5	750	Ninguno	
	4	100		
	3	25		
	2	3		
Símbolo de mayor valor 2  Jane junto al auto	5	750	Ninguno	
	4	100		
	3	25		
	2	2		
Símbolo de mayor valor 3  Jane junto al barco	5	400	Ninguno	
	4	100		
	3	15		
Símbolo de mayor valor 4  	5	250	Ninguno	
	4	75		
	3	10		

Jane junto al avión												
Símbolo de mayor valor 5  Jane en la nieve	<table border="1"> <tr> <td>5</td> <td>250</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>50</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>10</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> </table>	5	250	4	50	3	10					Ninguno
5	250											
4	50											
3	10											

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación									
Símbolo de menor valor 1  Arma y liguero	<table border="1"> <tr> <td>5</td> <td>125</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>50</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>10</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> </table>	5	125	4	50	3	10					Ninguno
5	125											
4	50											
3	10											
Símbolo de menor valor 2  Lápiz labial	<table border="1"> <tr> <td>5</td> <td>125</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>50</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> </table>	5	125	4	50	3	5					Ninguno
5	125											
4	50											
3	5											
Símbolo de menor valor 3	<table border="1"> <tr> <td>5</td> <td>100</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>25</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> </table>	5	100	4	25	3	5					Ninguno
5	100											
4	25											
3	5											

 <p>GPRS</p>				
<p>Símbolo de menor valor 4</p>  <p>Cóctel</p>	5	100	Ninguno	
	4	25		
	3	5		
<p>Símbolo de menor valor 5</p>  <p>Goma de mascar C4</p>	5	100	Ninguno	
	4	25		
	3	5		
<p>Símbolo de menor valor 6</p>  <p>Anteojos</p>	5	100	Ninguno	
	4	25		
	3	5		