

# Adventure Palace

**MID 10025**  
**Flash CID 10009**

**Plataforma Flash**



## Página de contenidos

---

Características de las apuestas .....	3
Reglas del juego .....	3
Funciones de las tiradas gratis .....	5
Premios .....	6
Tabla de premios .....	7
RTP .....	8
Contribución al gran premio .....	9
Apuestas mínimas y máximas.....	9
Capturas de pantalla y símbolos .....	10

## Características de las apuestas

---

<b>Nombre del juego</b>	Adventure Palace
<b>Cantidad de rodillos</b>	5x3
<b>Cantidad de líneas</b>	9
<b>Máximo de monedas</b>	45 monedas
<b>Dirección de línea de pago</b>	De izquierda a derecha
<b>Juegos gratis</b>	No
<b>Divisa</b>	Euro

<b>Importe de apuesta recomendado</b>	0.01, 0.02, 0.05, 0.10, 0.25, 0.50, 1.00
<b>Importe de apuesta estándar</b>	0.10
<b>Cantidad de monedas permitidas</b>	5 monedas
<b>Cantidad de monedas estándar</b>	5 monedas

## Reglas del juego

---

### **GENERAL**

Sólo se paga el premio más alto por línea

Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter, que se pagan de cualquier manera

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será determinada por un Generador de números aleatorios.

El juego automático permite que el jugador juegue automáticamente una cantidad preseleccionada de juegos consecutivos sin tener que interactuar con el software.

El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.

El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/público.

El juego dura como mínimo 3 segundos.

Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;

- Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
- Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
- Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
- En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

#### **Reglas del Juego Automático**

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático:

- La funcionalidad de juego automático “Autoplay” se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad “Autoplay” en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.
- El número máximo de partidas consecutivas durante “Autoplay” está limitado a 100 partidas.
- El número de partidas consumidas/pendientes de “Autoplay” se indicará durante la función.
- Las estrategias de “Autoplay” recomendadas al jugador no serán engañosas.
- “Autoplay” y la secuencia de partidas automáticas resultante de “Autoplay” no pondrá en desventaja al participante.
- “Autoplay” no difiere de la modalidad manual del juego.
- “Autoplay” no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

#### **REGLAS DEL SÍMBOLO SCATTER**

Los premios del símbolo Scatter se multiplican por apuesta total realizada

Los premios del símbolo Scatter se suman a los premios de línea de pago.

El símbolo scatter se paga en *cualquier* posición

#### **REGLAS DEL COMODÍN**

La figura comodín reemplaza a todos los símbolos excepto a Scatter

El comodín duplica el premio cuando sustituye un símbolo

### **REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS**

3 o más símbolos <Scatter> diseminados en cualquier rodillo activan tiradas gratis

Se adjudican 15 tiradas gratis en un multiplicador 3x

Las tiradas gratis pueden reactivarse

Todas las apuestas realizadas son iguales al juego que inició las tiradas gratis

## Funciones de las tiradas gratis

---

Tiradas gratis INICIÓ LAS TIRADAS GRATIS	3, 4 O 5 SCATTER ACTIVAN 15 TIRADAS GRATIS
	TODOS LOS PREMIOS DE TIRADAS GRATIS SE TRIPLICAN
	LAS TIRADAS GRATIS PUEDEN REACTIVARSE
	TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE

## Premios

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos

<b>Máximo premio en monedas (Premio más alto por línea)</b>	<b>Juego base:</b> 10.000 monedas x 5 monedas por línea = 50.000 monedas <b>Tiradas gratis:</b> 10.000 monedas x 5 monedas por línea x 3 (multiplicador) = 150.000 monedas
<b>Máximo premio en divisa</b>	<b>Juego base:</b> 10.000 monedas x 5 monedas por línea x 1,00 = 50.000,00 <b>Tiradas gratis:</b> 10.000 monedas x 5 monedas por línea x 3 (multiplicador) x 1,00 = 150.000,00
<b>Premio estándar en divisa</b>	<b>Juego base:</b> 10.000 monedas x 5 monedas por línea x 0,10 = 5.000,00 <b>Tiradas gratis:</b> 10.000 monedas x 5 monedas por línea x 3 (multiplicador) x 0,10 = 15.000,00

ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

## Tabla de premios



**WIN 15 FREE SPINS**  
 3X, 4X, OR 5X SCATTER SYMBOL ACTIVATES FREE SPIN FEATURE  
 ALL WINS ARE TRIPLED DURING FEATURE  
 15 FREE SPINS CAN BE ACTIVATED AGAIN DURING FEATURE  
 ALL BETS AND LINES PLAYED ARE THE SAME AS THE GAME THAT STARTED THE FEATURE  
 SCATTER WINS MULTIPLIED BY TOTAL NUMBER OF CREDITS STAKED  
 SCATTER WINS ADDED TO PAYLINE WINS

Symbol	5	4	3	2
SCATTER	500	20	5	2
Elephant	10 000	2000	200	10
Tiger	750	100	25	3
Monkey	750	100	25	2
Parrot	400	100	15	-
Snake	250	75	10	-
Red Bird	250	75	10	-
A	125	50	10	-
K	125	50	5	-
Q	100	25	5	-
J	100	25	5	-
10	100	25	5	-
9	100	25	2	-

**ANY WIN WITH THE ELEPHANT AS A WILD SYMBOL DOUBLES YOUR WIN**  
 THE ELEPHANT SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT SCATTERS

**GAMBLE FEATURE:** CLICK GAMBLE BUTTON TO DOUBLE OR QUADRUPLE YOUR WIN. YOU MAY GAMBLE YOUR WINNINGS UNTIL GAMBLE LIMIT IS REACHED

**CRÉDITOS DEMO:** 2 000.00

**EXPERTO** **AYUDA**

**LÍNEAS:** 9 **MONEDAS:** 5 **APUESTA:** 45.00 **GANA:** 0.00

**SELEC. LÍNEAS** **SELEC. MONEDAS** **APOSTAR MÁX.** **GIRAR**

## TERMINOLOGÍA DE LA TABLA DE PREMIOS

<b>Reglas generales</b>	TODOS LOS PREMIOS MULTIPLICADOS POR LOS CRÉDITOS APOSTADOS POR LÍNEA EXCEPTO LOS SCATTER
	TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA, SALVO LOS SÍMBOLOS SCATTER QUE SE PAGAN EN CUALQUIER LUGAR
	SÓLO SE PAGA EL PREMIO MÁS ALTO POR LÍNEA SELECCIONADA

<b>Reglas del símbolo scatter</b>	LOS PREMIOS SCATTER SE MULTIPLICAN POR LA CANTIDAD TOTAL DE CRÉDITOS SE APILAN Y SE SUMAN A LOS PREMIOS DE LA LÍNEA DE PAGO
-----------------------------------	--

<b>Reglas comodín del</b>	CUALQUIER PREMIO CON EL ELEFANTE COMO FIGURA COMODÍN DUPLICA EL PREMIO
	EL ELEFANTE SUSTITUYE TODOS LOS SÍMBOLOS SALVO LOS DE SCATTER

<b>Tiradas gratis</b>	3, 4 O 5 SCATTER ACTIVAN 15 TIRADAS GRATIS
	TODOS LOS PREMIOS DE TIRADAS GRATIS SE TRIPLICAN
	LAS TIRADAS GRATIS PUEDEN REACTIVARSE
	TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE INICIÓ LAS TIRADAS GRATIS

<b>Apuesta</b>	PUEDE DUPLICAR O CUADRUPPLICAR SUS PREMIOS HASTA QUE SE ALCANZA EL LÍMITE DE APUESTA
----------------	--

## RTP

---

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

<b>Porcentaje de pago</b>	96.10%
---------------------------	--------



## Contribución al gran premio

---

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

## Apuestas mínimas y máximas

---

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

<b>Apuesta máxima</b>	9 líneas x 5 monedas por línea x 1,00 = 45,00
<b>Apuesta mínima</b>	1 línea x 1 moneda por línea x 0,01 = 0,01

## Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.


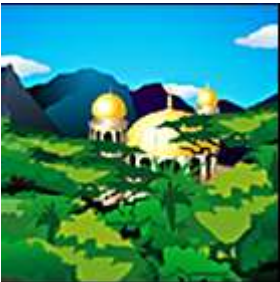








Pantalla de tiradas gratis




### Símbolos de valor alto




Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
<b>Comodín</b>  <b>Elefante</b>	<b>5</b>	10 000	Animación de premio cuando sustituye un símbolo
	<b>4</b>	2 000	
	<b>3</b>	200	
		10	
<b>Scatter</b>  <b>Templo</b>	<b>5</b>	500	Animación de premio
	<b>4</b>	20	
	<b>3</b>	5	
	<b>2</b>	2	
		X apuesta total	
	Activación de tiradas gratis		




### Símbolos de valor alto

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
<b>Símbolo de mayor valor 1</b>  <b>Tigre</b>	<b>5</b>	750	Ninguno
	<b>4</b>	100	
	<b>3</b>	25	
	<b>2</b>	3	
<b>Símbolo de mayor valor 2</b>  <b>Simio</b>	<b>5</b>	750	Ninguno
	<b>4</b>	100	
	<b>3</b>	25	
	<b>2</b>	2	
<b>Símbolo de mayor valor 3</b>  <b>Pavo real</b>	<b>5</b>	400	Ninguno
	<b>4</b>	100	
	<b>3</b>	15	
<b>Símbolo de mayor valor 4</b>  <b>Aves</b>	<b>5</b>	250	Ninguno
	<b>4</b>	75	
	<b>3</b>	10	

<b>Símbolo de mayor valor 5</b>  <b>Serpiente</b>	<b>5</b>	250	Ninguno
	<b>4</b>	50	
	<b>3</b>	10	

### SÍMBOLOS de valor bajo

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
<b>Símbolo de menor valor 1</b>  <b>As</b>	<b>5</b>	125	Ninguno
	<b>4</b>	50	
	<b>3</b>	10	
<b>Símbolo de menor valor 2</b>  <b>Rey</b>	<b>5</b>	125	Ninguno
	<b>4</b>	50	
	<b>3</b>	5	
<b>Símbolo de menor valor 3</b>  <b>Reina</b>	<b>5</b>	100	Ninguno
	<b>4</b>	25	
	<b>3</b>	5	
<b>Símbolo de menor valor 4</b>	<b>5</b>	100	Ninguno
	<b>4</b>	25	
	<b>3</b>	5	

 <p><b>Jota</b></p>												
<p><b>Símbolo de menor valor 5</b></p>  <p><b>Diez</b></p>	<table border="1"> <tbody> <tr> <td data-bbox="608 551 655 600">5</td> <td data-bbox="655 551 1166 600">100</td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 600 655 647">4</td> <td data-bbox="655 600 1166 647">25</td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 647 655 696">3</td> <td data-bbox="655 647 1166 696">5</td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 696 655 743"></td> <td data-bbox="655 696 1166 743"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 743 655 792"></td> <td data-bbox="655 743 1166 792"></td> </tr> </tbody> </table>	5	100	4	25	3	5					Ninguno
5	100											
4	25											
3	5											
<p><b>Símbolo de menor valor 6</b></p>  <p><b>Nueve</b></p>	<table border="1"> <tbody> <tr> <td data-bbox="608 902 655 949">5</td> <td data-bbox="655 902 1166 949">100</td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 949 655 996">4</td> <td data-bbox="655 949 1166 996">25</td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 996 655 1043">3</td> <td data-bbox="655 996 1166 1043">5</td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 1043 655 1090">2</td> <td data-bbox="655 1043 1166 1090">2</td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 1090 655 1144"></td> <td data-bbox="655 1090 1166 1144"></td> </tr> </tbody> </table>	5	100	4	25	3	5	2	2			Ninguno
5	100											
4	25											
3	5											
2	2											