

Game Information for Mad Hatters

Flash Casino – Bonus Slots

Table of Contents

Mad Hatters	3
Pagos del juego	3
Reglas de juego	7
Símbolo de comodín	10
Símbolo comodín de ampliación	11
Símbolo de distribución	12
Juego de bonificación de tiradas gratis	13
Juego de bonificación de Cuckoo.....	15
Cómo jugar	17
Juego automático, opciones y estadísticas	17

Mad Hatters

Acerca de Mad Hatters

Mad Hatters es una máquina tragaperras de cinco tambores, treinta líneas de pago y trescientas monedas con:

- Un símbolo de comodín.
- Un símbolo comodín de ampliación.
- Un símbolo de distribución.
- Un juego de bonificación de tiradas gratis.
- Un juego de bonificación de cuco.

Página actualizada por última vez el 06/06/2014

Pagos del juego

Las ganancias que se pagan en la máquina tragaperras dependen de los símbolos que aparecen en la línea de pago una vez detenidos los tambores.

- Pagos normales

Todas las tablas de pago muestran el número de monedas que se ganan con cada combinación. El número total de monedas pagadas depende del número de monedas que se jueguen por línea de pago.

Los pagos regulares dependen de su apuesta por línea de pago.

El número de créditos ganados depende del número total de monedas ganadas multiplicadas por el tamaño de moneda de la apuesta.

Para que una combinación de símbolos normales conforme una combinación ganadora normal, deben cumplirse los siguientes criterios:

- Los símbolos deben estar uno junto a otro en una línea de pago activada.
 - Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago.
- Pagos de los símbolos de distribución

Las ganancias de distribución se calculan multiplicando el pago de la combinación de los símbolos de distribución por el número total de monedas normales apostadas.

Las ganancias de distribución se añaden a las normales. Si consigue una ganancia de distribución y una normal, recibe el pago de ambas, ya que los símbolos de distribución no tienen por qué aparecer en una línea de pago activada para reportar premios.

Para que una combinación de símbolos de distribución conforme una combinación ganadora de distribución, deben cumplirse los siguientes criterios:

- Conformar una combinación ganadora de distribución cuando aparecen tres o más en los tambores.
 - No puede sustituirse por el símbolo de comodín.
-
- Pagos del juego de bonificación de tiradas gratis

Se le otorgan hasta cincuenta tiradas gratis. Todas las ganancias se doblan durante las tiradas gratis.

El número de símbolos que activa el juego de bonificación indica el número de tiradas gratis que se obtienen.

Todas las apuestas y líneas de pago jugadas en las tiradas gratis son iguales que la tirada que ha activado el juego de bonificación.

El juego de bonificación no se puede volver a activar durante las tiradas gratis.

El juego de bonificación de Cuckoo se puede activar durante las tiradas gratis. Las ganancias del juego de bonificación de Cuckoo no se multiplican durante las tiradas gratis.

Solo de muestra

El **juego A** tiene los siguientes criterios:

- Tres o más símbolos de **moneda de distribución** distribuidos en los tambores activan el juego de bonificación de tiradas gratis.
- Gana tres tiradas gratis en el juego de bonificación.
- Todas las ganancias normales se doblan en el juego de bonificación.
- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago.
- Solo se paga una combinación ganadora por línea de pago. Si hay más de una combinación ganadora posible en una de línea de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.
- Las ganancias de distribución se añaden a las normales. Si consigue una ganancia de distribución y una normal, recibe el pago de ambas, ya que los símbolos de distribución no tienen por qué aparecer en una línea de pago activada para reportar premios.

Usted selecciona un tamaño de moneda de 0,50 y 10 monedas por línea de pago. A continuación, apuesta en tres líneas de pago, por lo que el importe total de la apuesta es: 10 monedas apostadas por línea de pago x 3 líneas de pago = 30 monedas.

Hace girar los tambores.

Aparecen tres símbolos de **campana** en los tambores 1, 2 y 3 de la línea de pago 3 y tres símbolos de **moneda de distribución** distribuidos en los tambores.

Los símbolos de **campana** conforman una combinación de 3 símbolos de **campana** a la que le corresponde un pago de 15 monedas. Por lo tanto, el pago en monedas que le corresponde asciende a $15 \text{ monedas} \times 10 \text{ monedas apostadas por línea de pago} = 150 \text{ monedas}$.

Los símbolos de la **moneda de distribución** completan una combinación de 3 símbolos de **moneda de distribución** que obtienen un valor multiplicador 2x. Por lo tanto, el pago en monedas es de $30 \text{ monedas apostadas} \times 2 = 60 \text{ monedas}$.

Como los tres símbolos de **moneda de distribución** activan el juego de bonificación, comienza el juego de bonificación de tiradas gratis.

En la primera tirada gratis del juego de bonificación, aparecen cuatro símbolos de **cereza** en los tambores 1, 2, 3 y 4 de la línea de pago 1. Esto completa una combinación de 4 símbolos de **cereza** y paga 100 monedas multiplicadas por las 10 monedas apostadas por cada línea de pago = 1.000 monedas. Todas las ganancias normales se duplican durante el juego de bonificación, por lo que el pago en monedas es de $1.000 \text{ monedas} \times 2 = 2.000 \text{ monedas}$ por esta combinación.

En la segunda tirada gratis del juego de bonificación, aparecen tres símbolos de **limón** en los tambores 1, 2, 3 y 4 de la línea de pago 2. Esto completa una combinación de 3 símbolos de **limón** y paga 80 monedas multiplicadas por las 10 monedas apostadas por cada línea de pago = 800 monedas. Todas las ganancias normales se duplican durante el juego de bonificación, por lo que el pago en monedas es de $800 \text{ monedas} \times 2 = 1.600 \text{ monedas}$ por esta combinación.

En la tercera tirada gratis no aparece una combinación ganadora, por lo que el pago total del juego de bonificación es de 2.000 monedas de la primera tirada gratis + 1.600 monedas de la segunda = 3.600 monedas.

Como las ganancias de distribución y bonificación se añaden a las normales, el pago total en monedas es de 150 monedas de la ganancia normal + 60 monedas de la ganancia de distribución + 3.600 monedas de la ganancia por juego de bonificación = 3.810 monedas. Y el pago total en créditos es de $3.810 \text{ monedas ganadas} \times 0,50 \text{ de tamaño de moneda} = 1.905 \text{ créditos}$.

El objetivo de este ejemplo es ayudarle a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.

- Pagos del juego de bonificación de Cuckoo

El número de símbolos que activa el juego de bonificación indica el número de objetos que puede seleccionar.

Las ganancias que aparecen en el juego de bonificación ya están multiplicadas por el número de monedas que apuesta por línea de pago. Aparece únicamente la cantidad de ganancia por bonificación.

Gana el total de todas las cantidades de ganancia por bonificación descubiertas.

La combinación de símbolos de **Cuckoo Clock** no conlleva ningún pago.

El juego de bonificación de Cuckoo se puede activar durante el juego de bonificación de tiradas gratis.

Solo de muestra

El **juego A** tiene los siguientes criterios:

- Tres o más símbolos de **bonificación** mostrados en una línea de pago activada activan el juego de bonificación.
- La combinación de símbolos de **bonificación** no conlleva ningún premio.
- Selecciona objetos para mostrar las cantidades de ganancia por bonificación aleatorias. Los símbolos de **bonificación** cambian y el resto de símbolos de los tambores se desactivan. Detrás de cada objeto hay una cantidad de ganancia por bonificación aleatoria.
- Las ganancias que aparecen en el juego de bonificación ya están multiplicadas por el número de monedas que apuesta por línea de pago. Aparece únicamente la cantidad de ganancia por bonificación.
- El número de símbolos que activa el juego de bonificación indica el número de objetos que puede seleccionar.

Usted selecciona un tamaño de moneda de 0,50 y 10 monedas por línea de pago. A continuación, apuesta en tres líneas de pago, por lo que el importe total de la apuesta es: 10 monedas apostadas por línea de pago x 3 líneas de pago = 30 monedas.

Hace girar los tambores.

Aparecen tres símbolos de **bonificación** en los tambores 1, 2 y 3 de la línea de pago 3.

Como tres símbolos de **bonificación** activan el juego de bonificación, comienza el juego de bonificación.

Los símbolos de **bonificación** cambian y el resto de símbolos de los tambores se desactivan. Si tres símbolos de **bonificación** activan el juego de bonificación, puede seleccionar dos objetos.

El objeto 1 descubre 80 monedas y el 2, 20. Por lo tanto, el pago en monedas es de 80 monedas + 20 monedas = 100 monedas. Y el pago total en créditos es de 100 monedas ganadas x 0,50 de tamaño de moneda = 50 créditos.

El objetivo de este ejemplo es ayudarle a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.

Reglas de juego

Haga clic en los enlaces para obtener más información sobre las reglas de juego.

- Reglas generales
 1. Puede apostar hasta diez monedas por línea de pago.
 2. Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los premios.
- Reglas de los símbolos comodín



1. El símbolo de **Mad Hat** es un símbolo de comodín.
2. No sustituye al símbolo de distribución.
3. No se sustituye por el símbolo de **Cuckoo**.
4. En el tambor 3, el símbolo de comodín es un símbolo comodín de ampliación.
5. Crea su propia combinación ganadora cuando aparecen varios símbolos en una línea de pago activada.
6. Solo se paga una combinación ganadora por línea de pago. Si hay más de una combinación ganadora posible en una de línea de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.

- Reglas de símbolos comodín de ampliación

Mad Hat	John Mad Hatter	James Mad Hatter	Jeff Mad Hatter
			

1. El símbolo de **Mad Hat** del tambor 3 es un símbolo comodín de ampliación durante el juego de tragaperras normal y el juego de bonificación de tiradas gratis.
2. El símbolo de **John Mad Hatter**, el símbolo de **James Mad Hatter** y el símbolo de **Jeff Mad Hatter** del tambor 3 son símbolos comodín de ampliación durante el juego de bonificación de tiradas gratis.
3. No se sustituye por el símbolo de distribución.
4. No se sustituye por el símbolo de **Cuckoo**.
5. Solo se paga una combinación ganadora por línea de pago. Si hay más de una combinación ganadora posible en una de línea de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.

- Reglas de los símbolos de distribución



1. El símbolo de **Bunny** es un símbolo de distribución.
2. Conformar una combinación ganadora de distribución cuando aparecen tres o más en los tambores.
3. No puede sustituirse por el símbolo de comodín.
4. Las ganancias de distribución se calculan multiplicando el pago de la combinación de los símbolos de distribución por el número total de monedas normales apostadas.
5. Las ganancias de distribución se añaden a las normales. Si consigue una ganancia de distribución y una normal, recibe el pago de ambas, ya que los símbolos de distribución no tienen por qué aparecer en una línea de pago activada para reportar premios.
6. Tres o más símbolos de **Bunny** distribuidos en los tambores activan el juego de bonificación de tiradas gratis.

- Reglas del juego de bonificación de tiradas gratis



1. Tres o más símbolos de **Bunny** distribuidos en los tambores activan el juego de bonificación de tiradas gratis.
2. Se le otorgan hasta cincuenta tiradas gratis.
3. Todas las ganancias se doblan durante las tiradas gratis.
4. El número de símbolos que activa el juego de bonificación indica el número de tiradas gratis que se obtienen.
5. Puede seleccionar un símbolo de comodín adicional para las tiradas gratis. El símbolo de comodín adicional, junto con el símbolo de comodín normal, no se sustituyen por el símbolo de **Cuckoo Clock** ni por el símbolo de **Bunny**.
6. En el tambor 3, el símbolo de comodín adicional y el símbolo de comodín normal son símbolos comodín de ampliación.
7. Las ganancias por el juego de bonificación se añaden a las normales.
8. El juego de bonificación no se puede volver a activar durante las tiradas gratis.
9. El juego de bonificación de cuco se puede activar durante las tiradas gratis.
10. Las ganancias del juego de bonificación de Cuckoo no se multiplican durante las tiradas gratis.
11. Las ganancias se cobran automáticamente al final del juego de bonificación.
12. Los premios de distribución y bonificación se añaden a las ganancias normales.

- Reglas del juego de bonificación de Cuckoo



1. Tres o más símbolos de **Cuckoo Clock** distribuidos en tambores consecutivos activan el juego de bonificación de Cuckoo.
2. Selecciona objetos para mostrar las cantidades de ganancia por bonificación aleatorias.
3. El número de símbolos que activa el juego de bonificación indica el número de objetos que puede seleccionar.
4. Las ganancias que aparecen en el juego de bonificación ya están multiplicadas por el número de monedas que apuesta por línea de pago. Aparece únicamente la cantidad de ganancia por bonificación.
5. La combinación de símbolos de **Cuckoo Clock** no conlleva ningún pago.
6. Las ganancias se cobran automáticamente al final del juego de bonificación.
7. Las ganancias por el juego de bonificación se añaden a las normales.

- Reglas de apuestas y pagos

1. Las ganancias se otorgan únicamente a la mayor combinación de líneas de pago activadas, salvo si se trata de ganancias de distribución.
2. La combinación ganadora de distribución puede aparecer en cualquier posición en los tambores.
3. Los premios de distribución y bonificación se añaden a las ganancias normales.
4. Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago. Los símbolos deben estar uno junto a otro en una línea de pago activada.
5. Todas las cantidades de ganancia de la mesa de pagos en PlayCheck se muestran en monedas.
6. Todas las tablas de pago muestran el número de monedas que se ganan con cada combinación. El número total de monedas pagadas depende del número de monedas que se jueguen por línea de pago.
7. Los pagos regulares dependen de su apuesta por línea de pago.
8. Los pagos de distribución dependen de su apuesta total.
9. El número de créditos ganados depende del número total de monedas ganadas multiplicadas por el tamaño de moneda de la apuesta.
10. La fórmula para calcular la conversión de monedas a créditos es: número de monedas x tamaño de moneda jugado = cantidad de créditos.
11. Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los premios.

Página actualizada por última vez el 18/08/2015

Símbolo de comodín



El símbolo de **Mad Hat** es un símbolo de comodín. Este símbolo:

- No sustituye al símbolo de distribución.
- No se sustituye por el símbolo de **Cuckoo**.
- En el tambor 3, el símbolo de comodín es un símbolo comodín de ampliación.
- Crea su propia combinación ganadora cuando aparecen varios símbolos en una línea de pago activada.

Solo de muestra

El **juego A** tiene los siguientes criterios:

- El símbolo de **comodín** sustituye únicamente a otros símbolos a la hora de completar las combinaciones ganadoras.
- El símbolo de **comodín** crea su propia combinación ganadora cuando aparecen varios símbolos en una línea de pago activada.
- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago.
- Solo se paga una combinación ganadora por línea de pago. Si hay más de una combinación ganadora posible en una de línea de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.

Usted selecciona un tamaño de moneda de 0,50 y 10 monedas por línea de pago. A continuación, apuesta en tres líneas de pago, por lo que el importe total de la apuesta es: 10 monedas apostadas por línea de pago x 3 líneas de pago = 30 monedas.

Hace girar los tambores.

Aparecen dos símbolos de **comodín** en los tambores 1 y 2 y dos símbolos de **cereza** en los tambores 3 y 4 de la línea de pago 1. Gracias al símbolo de **comodín** esto completa una combinación de cuatro símbolos de **cereza** que paga 100 monedas.

Los dos símbolos de **comodín** completan también una combinación de 2 símbolos de **comodín**, que se paga a 10 monedas.

Aunque tiene dos combinaciones ganadoras, solo se le pagará por la combinación de 4 símbolos de **cerezas**, ya que es la de mayor valor.

Por lo tanto, el pago total en monedas es de 100 monedas x 10 monedas apostadas por línea de pago = 1.000 monedas. Y el pago total en créditos es de 1.000 monedas x 0,50

de tamaño de moneda = 500 créditos.

El objetivo de este ejemplo es ayudarlo a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.

Símbolo comodín de ampliación

Mad Hat	John Mad Hatter	James Mad Hatter	Jeff Mad Hatter
			

El símbolo de **Mad Hat** del tambor 3 es un símbolo comodín de ampliación durante el juego de tragaperras normal y el juego de bonificación de tiradas gratis.

El símbolo de **John Mad Hatter**, el símbolo de **James Mad Hatter** y el símbolo de **Jeff Mad Hatter** del tambor 3 son símbolos comodín de ampliación durante el juego de bonificación de tiradas gratis.

Estos símbolos:

- No se sustituye por el símbolo de distribución.
- No se sustituye por el símbolo de **Cuckoo**.

Solo de muestra

El **juego A** tiene los siguientes criterios:

- El símbolo de **comodín** se amplía a todas las posiciones de un tambor y sustituye a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.
- No hay pagos para las combinaciones de símbolos de **comodín**.
- El símbolo de **comodín** únicamente aparece en los tambores 2 y 4.
- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago.
- Solo se paga una combinación ganadora por línea de pago. Si hay más de una combinación ganadora posible en una de línea de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.

Usted selecciona un tamaño de moneda de 0,50 y 10 monedas por línea de pago. A continuación, apuesta en 3 líneas de pago, por lo que el importe total de la apuesta es: 10 monedas apostadas por línea de pago x 3 líneas de pago = 30 monedas.

Hace girar los tambores.

Un símbolo de **comodín** aparece en el tambor 2 durante el juego de tragaperras normal y puede completar una combinación ganadora. El símbolo de **comodín** se amplía a todas las posiciones de línea de pago del tambor 2.

Aparecen cuatro símbolos de **cerezas** en los tambores 1, 3, 4 y 5 de la línea de pago 1. Como el símbolo de **comodín** es un comodín, esto completa una combinación de 5 símbolos de **cerezas**, que se paga a 250 monedas.

Aparecen tres símbolos de **campana** en los tambores 1, 3 y 4 de la línea de pago 3. Como el símbolo de **comodín** es un comodín, esto completa una combinación de 4 símbolos de **campana**, que se paga a 100 monedas.

Por lo tanto, el pago total en monedas es de 250 monedas por la línea de pago 1 + 100 monedas por la línea de pago 3 = 350 monedas. Y el pago total en créditos es de 350 monedas x 0,50 de tamaño de moneda = 175 créditos.

El objetivo de este ejemplo es ayudarle a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.

Símbolo de distribución



El símbolo de **Bunny** es un símbolo de distribución. Este símbolo:

- Conformar una combinación ganadora de distribución cuando aparecen tres o más en los tambores.
- Activa el juego de bonificación de tiradas gratis cuando aparecen tres o más en los cinco tambores.
- No puede sustituirse por el símbolo de comodín.

Las ganancias de distribución se calculan multiplicando el pago de la combinación de los símbolos de distribución por el número total de monedas normales apostadas.

Solo de muestra

El **juego A** tiene los siguientes criterios:

- Dos o más símbolos de **moneda de distribución** distribuidos en los tambores completan una combinación ganadora de distribución.
- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras

dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago.

- Solo se paga una combinación ganadora por línea de pago. Si hay más de una combinación ganadora posible en una de línea de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.
- Las ganancias de distribución se añaden a las normales. Si consigue una ganancia de distribución y una normal, recibe el pago de ambas, ya que los símbolos de distribución no tienen por qué aparecer en una línea de pago activada para reportar premios.

Usted selecciona un tamaño de moneda de 0,50 y 10 monedas por línea de pago. A continuación, apuesta en tres líneas de pago, por lo que el importe total de la apuesta es: 10 monedas apostadas por línea de pago x 3 líneas de pago = 30 monedas.

Hace girar los tambores.

Aparecen tres símbolos de **campana** en los tambores 1, 2 y 3 de la línea de pago 3 y tres símbolos de **moneda de distribución** distribuidos en los tambores.

Los símbolos de **campana** conforman una combinación de 3 símbolos de **campana** a la que le corresponde un pago de 15 monedas. Por lo tanto, el pago en monedas que le corresponde asciende a 15 monedas x 10 monedas apostadas por línea de pago = 150 monedas.

Los símbolos de la **moneda de distribución** completan una combinación de 3 símbolos de **moneda de distribución** que obtienen un valor multiplicador 2x. Por lo tanto, el pago en monedas es de 30 monedas apostadas x 2 = 60 monedas.

Como las ganancias de distribución se añaden a las normales, su pago total en monedas asciende a 60 monedas de la ganancia de distribución + 150 monedas de la ganancia normal = 210 monedas. Y el pago total en créditos es de 210 monedas ganadas x 0,50 de tamaño de moneda = 105 créditos.

El objetivo de este ejemplo es ayudarle a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.

Juego de bonificación de tiradas gratis



Tres o más símbolos de **Bunny** distribuidos en los tambores activan el juego de bonificación de tiradas gratis.

En este juego:

- Se le otorgan hasta cincuenta tiradas gratis.
- Todas las ganancias se doblan durante las tiradas gratis.

- El número de símbolos que activa el juego de bonificación indica el número de tiradas gratis que se obtienen.
- Todas las apuestas y líneas de pago jugadas en las tiradas gratis son iguales que la tirada que ha activado el juego de bonificación.
- Puede seleccionar un símbolo de comodín adicional para las tiradas gratis. El símbolo de comodín adicional, junto con el símbolo de comodín normal, no se sustituyen por el símbolo de **Cuckoo Clock** ni por el símbolo de **Bunny**.
- En el tambor 3, el símbolo de comodín adicional y el símbolo de comodín normal son símbolos comodín de ampliación.
- El juego de bonificación no se puede volver a activar durante las tiradas gratis.
- El juego de bonificación de cuco se puede activar durante las tiradas gratis.
- Las ganancias del juego de bonificación de Cuckoo no se multiplican durante las tiradas gratis.

Solo de muestra

El **juego A** tiene los siguientes criterios:

- Tres o más símbolos de **moneda de distribución** distribuidos en los tambores activan el juego de bonificación de tiradas gratis.
- Gana tres tiradas gratis en el juego de bonificación.
- Todas las ganancias normales se doblan en el juego de bonificación.
- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago.
- Solo se paga una combinación ganadora por línea de pago. Si hay más de una combinación ganadora posible en una de línea de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.
- Las ganancias de distribución se añaden a las normales. Si consigue una ganancia de distribución y una normal, recibe el pago de ambas, ya que los símbolos de distribución no tienen por qué aparecer en una línea de pago activada para reportar premios.

Usted selecciona un tamaño de moneda de 0,50 y 10 monedas por línea de pago. A continuación, apuesta en tres líneas de pago, por lo que el importe total de la apuesta es: 10 monedas apostadas por línea de pago x 3 líneas de pago = 30 monedas.

Hace girar los tambores.

Aparecen tres símbolos de **campana** en los tambores 1, 2 y 3 de la línea de pago 3 y tres símbolos de **moneda de distribución** distribuidos en los tambores.

Los símbolos de **campana** conforman una combinación de 3 símbolos de **campana** a la que le corresponde un pago de 15 monedas. Por lo tanto, el pago en monedas que le corresponde asciende a 15 monedas x 10 monedas apostadas por línea de pago = 150 monedas.

Los símbolos de la **moneda de distribución** completan una combinación de 3 símbolos

de **moneda de distribución** que obtienen un valor multiplicador 2x. Por lo tanto, el pago en monedas es de 30 monedas apostadas $\times 2 = 60$ monedas.

Como los tres símbolos de **moneda de distribución** activan el juego de bonificación, comienza el juego de bonificación de tiradas gratis.

En la primera tirada gratis del juego de bonificación, aparecen cuatro símbolos de **cereza** en los tambores 1, 2, 3 y 4 de la línea de pago 1. Esto completa una combinación de 4 símbolos de **cereza** y paga 100 monedas multiplicadas por las 10 monedas apostadas por cada línea de pago = 1.000 monedas. Todas las ganancias normales se duplican durante el juego de bonificación, por lo que el pago en monedas es de 1.000 monedas $\times 2 = 2.000$ monedas por esta combinación.

En la segunda tirada gratis del juego de bonificación, aparecen tres símbolos de **limón** en los tambores 1, 2, 3 y 4 de la línea de pago 2. Esto completa una combinación de 3 símbolos de **limón** y paga 80 monedas multiplicadas por las 10 monedas apostadas por cada línea de pago = 800 monedas. Todas las ganancias normales se duplican durante el juego de bonificación, por lo que el pago en monedas es de 800 monedas $\times 2 = 1.600$ monedas por esta combinación.

En la tercera tirada gratis no aparece una combinación ganadora, por lo que el pago total del juego de bonificación es de 2.000 monedas de la primera tirada gratis + 1.600 monedas de la segunda = 3.600 monedas.

Como las ganancias de distribución y bonificación se añaden a las normales, el pago total en monedas es de 150 monedas de la ganancia normal + 60 monedas de la ganancia de distribución + 3.600 monedas de la ganancia por juego de bonificación = 3.810 monedas. Y el pago total en créditos es de 3.810 monedas ganadas $\times 0,50$ de tamaño de moneda = 1.905 créditos.

El objetivo de este ejemplo es ayudarle a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.

Juego de bonificación de Cuckoo



Tres o más símbolos de **Cuckoo Clock** distribuidos en tambores consecutivos activan el juego de bonificación de Cuckoo.

En este juego:

- Selecciona objetos para mostrar las cantidades de ganancia por bonificación aleatorias.

- Los símbolos de **Cuckoo Clock** cambian y el resto de símbolos de los tambores se desactivan. Detrás de cada reloj de cuco hay una cantidad de ganancia por bonificación aleatoria.
- El número de símbolos que activa el juego de bonificación indica el número de objetos que puede seleccionar.
- Las ganancias que aparecen en el juego de bonificación ya están multiplicadas por el número de monedas que apuesta por línea de pago. Aparece únicamente la cantidad de ganancia por bonificación.
- Gana el total de todas las cantidades de ganancia por bonificación descubiertas.
- La combinación de símbolos de **Cuckoo Clock** no conlleva ningún pago.
- El juego de bonificación de cuco se puede activar durante el juego de bonificación de tiradas gratis.

Solo de muestra

El **juego A** tiene los siguientes criterios:

- Tres o más símbolos de **bonificación** mostrados en una línea de pago activada activan el juego de bonificación.
- La combinación de símbolos de **bonificación** no conlleva ningún premio.
- Selecciona objetos para mostrar las cantidades de ganancia por bonificación aleatorias. Los símbolos de **bonificación** cambian y el resto de símbolos de los tambores se desactivan. Detrás de cada objeto hay una cantidad de ganancia por bonificación aleatoria.
- Las ganancias que aparecen en el juego de bonificación ya están multiplicadas por el número de monedas que apuesta por línea de pago. Aparece únicamente la cantidad de ganancia por bonificación.
- El número de símbolos que activa el juego de bonificación indica el número de objetos que puede seleccionar.

Usted selecciona un tamaño de moneda de 0,50 y 10 monedas por línea de pago. A continuación, apuesta en tres líneas de pago, por lo que el importe total de la apuesta es: 10 monedas apostadas por línea de pago x 3 líneas de pago = 30 monedas.

Hace girar los tambores.

Aparecen tres símbolos de **bonificación** en los tambores 1, 2 y 3 de la línea de pago 3.

Como tres símbolos de **bonificación** activan el juego de bonificación, comienza el juego de bonificación.

Los símbolos de **bonificación** cambian y el resto de símbolos de los tambores se desactivan. Si tres símbolos de **bonificación** activan el juego de bonificación, puede seleccionar dos objetos.

El objeto 1 descubre 80 monedas y el 2, 20. Por lo tanto, el pago en monedas es de 80 monedas + 20 monedas = 100 monedas. Y el pago total en créditos es de 100 monedas ganadas x 0,50 de tamaño de moneda = 50 créditos.

El objetivo de este ejemplo es ayudarle a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las

cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.

Cómo jugar

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen una combinación ganadora en la línea de pago. El pago depende de la combinación ganadora que se forme.

Para jugar:

1. Seleccione el número de líneas de pago que desea jugar. ¿Cómo?
 - Haga clic en un número de línea para seleccionar el número de líneas de pago que desea apostar.
 - Para aumentar el número de líneas de pago al que desea apostar, haga clic en **Seleccionar líneas**.
2. Realice una apuesta. ¿Cómo?
 - Haga clic en Aumentar (+) o Disminuir (-) para seleccionar el tamaño de moneda que desea apostar.
 - Para aumentar el número de monedas que desea apostar, haga clic en **Seleccionar monedas**.
 - Para apostar el máximo número de monedas permitidas, haga clic en **Apostar máx**. El número de monedas apostadas aumenta hasta el máximo y el juego comienza automáticamente.
3. Haga clic en **Tirada**. Los tambores comienzan a girar.
 - Si tiene una combinación ganadora alineada en una línea de pago, la ganancia aparece resaltada en los tambores. Se le paga la cantidad de ganancia que aparece en el cuadro **Ganancias**.
 - Si no tiene una combinación ganadora, el juego finaliza y puede volver a jugar.
 - En algunas tragaperras el botón **Girar** se convierte en el botón **Parar**. Haga clic en **Parar** para mostrar antes los resultados de su giro. Esto no influye en los resultados del giro.

Juego automático, opciones y estadísticas

Puede modificar las opciones y ver las estadísticas de los juegos con los botones **Opciones** y **Estadísticas**.

También puede girar un número de veces seguidas sin interactuar con el juego mediante las funciones de Juego automático o Giro automático. En algunos juegos, la función de Juego automático sólo está disponible en modo Experto.

Cada juego tiene diferentes opciones y configuraciones de juego automático. Es posible que algunas de ellas estén disponibles en el juego al que esté jugando.

¿Cómo puedo activar el modo experto?

1. Haga clic en **Experto**. Se activan las funciones del modo Experto como Juego automático.

¿Cómo puedo utilizar el modo de juego automático?

1. Seleccione una cantidad de apuesta. Seleccione la cantidad de la apuesta antes de iniciar una sesión de Juego automático; en caso contrario, se usará el valor de la última apuesta.
2. Si el juego tiene modo experto, haga clic en **Experto**.
3. Haga clic en **Juego automático**.
 - En algunos juegos no se puede establecer el número de veces que hace girar la ruleta en la sesión de juego automático, por lo que al hacer clic en este botón, se inicia la función Juego automático, que continuará hasta que haga clic en **Parar**. El botón de **Parar** no influye en los resultados de la tirada.
 - En otros juegos, este botón le permite elegir el número de veces que quiere hacer girar la ruleta y las opciones de parada. Cuando haya configurado estas opciones, haga clic en **Inicio** para comenzar la sesión de juego automático.

¿De qué opciones dispongo en el modo de juego automático?

Las opciones de juego automático varían de un juego a otro. Su juego quizá no tenga todas estas opciones.

Opciones de juego automático

Número de giros que realizar	Establecer el número de veces que girarán los tambores de la tragaperras durante una sesión de juego automático..
Número de segundos entre giros	Establecer el lapso de tiempo entre tiradas en la modalidad de juego automático.
Hasta parar	Continuar la sesión de juego automático hasta que haga clic en el botón Parar . Esto no influye en los resultados del giro.
Detener si la ganancia es superior o igual a	Detener las tiradas si el número de créditos ganado en cualquier tirada supera o es igual a la cantidad seleccionada.
Detener cuando se completan todas las tiradas	Detener la sesión tras jugar el número seleccionado de tiradas de los tambores.
Detener cuando se gane el bote	Detener las tiradas si se gana el bote.

Detener si hay alguna ganancia	Detener la sesión si se gana en una tirada.
Detener si los créditos totales aumentan en	Detener la sesión si el número de créditos se incrementa por la cantidad seleccionada.
Detener si los créditos totales disminuyen en	Detener la sesión si el número de créditos se disminuye por la cantidad seleccionada.
Detener en una función	Se detiene si se activan las tiradas gratis u otra función de bonificación.
Iniciar juego automático sin mostrar este diálogo	Iniciar sesiones futuras sin ver la configuración de juego automático utilizando su configuración guardada o la configuración predeterminada.

¿Cómo puedo modificar las opciones del juego?

1. Haga clic en **Opciones**.
2. Seleccione la configuración adecuada.
3. Haga clic en **Aceptar**.

¿Cuáles son las opciones de configuración?

Las opciones de juego varían de un juego a otro. Su juego quizá no tenga todas estas opciones.

Tirada rápida	Aumenta la velocidad del tambor de la tragaperras para que los resultados se muestren más rápido. Esto no influye en los resultados del giro.
Tirada rápida en tiradas gratis	Aumenta la velocidad del tambor de la tragaperras para que los resultados se muestren más rápido. Esto no influye en los resultados del giro.
Desactivar la función apostar	Desactiva la función apostar durante el juego de tragaperras.
Permitir apostar	Activa la función apostar durante el juego de tragaperras.
Configuración de sonido	Aparecen distintos ajustes de sonido.
Desactivar Cinematic Spins	Reproduce una selección de clips de vídeo de fondo durante las tiradas de los tambores.
Gráficos	Muestra los gráficos de juego con efectos básicos o mejorados.
Efectos de alta calidad	Reproduce el juego con o sin efectos de alta calidad

Ocultar el precio de las tiradas extra	Muestra u oculta el precio de las tiradas extra cuando coloca el puntero del ratón sobre un botón de Tirada extra .
Petición de detención de los tambores	Muestra las opciones de orden de parada de los tambores.
Valores de balance, ganancia y apuesta	Muestra estos valores del juego al que esté jugando, en monedas o créditos.
Activar estéreo 3D	Permite alternar entre el modo 3D y el modo estándar.
Editar avatar	Puede añadir una imagen de avatar o editar una existente.

¿Cómo puedo ver las estadísticas del juego?

Las estadísticas se aplican únicamente a la sesión de juego actual. Al salir del juego, las estadísticas se restablecen a cero.

1. Haga clic en **Estadísticas (%)**.
2. Vea las estadísticas de partidas del juego actual.
3. Haga clic en **Aceptar**.

¿Qué estadísticas puedo ver?

Resultados de la tirada	Aparece el número de tiradas jugadas durante la sesión de juego actual, la duración de la sesión de juego y el número medio de tiradas por hora.
Gana la más alta	Aparecen las tres cantidades de ganancia más altas de la sesión de juego actual.

Página actualizada por última vez el 08/06/2014