

## **Game Information for Battlestar Galactica**

---

**Flash Casino – Video Slots**

## Table of Contents

---

Bridesmaids™ .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Regular symbols.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Wild symbol .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Scatter symbol .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Wheel bonus game .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Paytable Achievements .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Playing the game.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
AutoPlay, Options and Statistics .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

## Battlestar Galactica

---

### Acerca de Battlestar Galactica

Battlestar Galactica es una máquina tragaperras de cinco tambores y trescientas monedas con:

- 243 combinaciones de pago activadas permanentemente.
- Un modo de juego Normal.
  - Un juego de bonificación Tormenta de iones.
  - Un juego de bonificación de tiradas gratis.
- Un modo de juego Huida.
  - Un juego de bonificación de Salto.
- Un modo de juego Combate.
  - Un símbolo de comodín adicional.
  - Un juego de bonificación de tiradas gratis.
- Un símbolo de comodín.
- Un símbolo de distribución.
- Una función de logros de la tabla de pagos.
- Una función de Rangos.

Página actualizada por última vez el 06/06/2014

### Pagos del juego

---

Las ganancias que se pagan en la máquina tragaperras dependen de los símbolos que aparecen una vez detenidos los tambores.

Todas las combinaciones de pago están activadas permanentemente para cada tirada, por lo que no puede seleccionar ni cancelar la selección de las combinaciones de pago. Todas las cantidades apostadas se multiplican automáticamente por un multiplicador de apuesta de 30. Por lo tanto, si apuesta 1 moneda, apuesta 1 moneda x 30 = 30 monedas en total apostadas por tirada.

- Pagos de los modos de juego Normal y Combate

Las cifras de los pagos muestran el número de monedas que se ganan con cada combinación. El número total de monedas pagadas depende del número de monedas que se jueguen.

Las ganancias normales se calculan multiplicando el número de monedas ganadas por el de monedas apostadas. Para cada tirada, la cantidad apostada que elige se multiplica automáticamente por el multiplicador de apuesta.

El número de créditos ganados depende del número total de monedas ganadas multiplicadas por el tamaño de moneda de la apuesta.

Las combinaciones ganadoras múltiples se pagan por combinación de pago. Si hay más de una combinación ganadora para distintos símbolos en una combinación de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones. Si hay más de una combinación ganadora para el mismo símbolo en una de combinación de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.

Si se muestran combinaciones ganadoras de símbolos en varias combinaciones de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones.

Para que una combinación de símbolos normales conforme una combinación ganadora normal, deben cumplirse los siguientes criterios:

- Deben mostrarse tres o más símbolos iguales en cualquier posición de tambores consecutivos.
- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago.

### **Solo de muestra**

El **juego A** tiene los siguientes criterios:

- Para que una combinación de símbolos normales produzca una combinación ganadora normal, deben mostrarse dos o más símbolos iguales en cualquier posición de tambores consecutivos.
- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago.
- Todas las combinaciones de pago están activadas permanentemente para cada tirada, por lo que no puede seleccionar ni cancelar la selección de las combinaciones de pago.
- Todas las cantidades apostadas se multiplican automáticamente por un multiplicador de apuesta de 30.
- Las combinaciones ganadoras múltiples se pagan por combinación de pago. Si hay más de una combinación ganadora para distintos símbolos en una combinación de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones. Si hay más de una combinación ganadora para el mismo símbolo en una de combinación de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.
- Si se muestran combinaciones ganadoras de símbolos en varias combinaciones de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones.

Selecciona un tamaño de moneda de 0,20 y apuesta 10 monedas. La cantidad total apostada es: 10 monedas apostadas x multiplicador de apuesta de 30 = 300 monedas.

Hace girar los tambores.

Aparecen cuatro símbolos de **cereza** en los tambores 1, 2, 3 y 4. Aparecen tres símbolos de **campana** en los tambores 1, 2 y 3.

Los símbolos de **cerezas** conforman una combinación de 4 símbolos de **cerezas**, que se paga a 100 monedas. Por lo tanto, el pago en monedas es de 100 monedas x 10 monedas = 1.000 monedas.

Los símbolos de **campana** conforman una combinación de 3 símbolos de **campana** a la que le corresponde un pago de 15 monedas. Por lo tanto, el pago en monedas es de 15 monedas x 10 monedas = 150 monedas.

El pago total en monedas es de 1.000 monedas + 150 monedas = 1.150 monedas. Y el pago total en créditos es de 1.150 monedas ganadas x 0,20 de tamaño de moneda = 230 créditos.

*El objetivo de este ejemplo es ayudarlo a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.*

- Pagos del modo de juego Huida

Las cifras de los pagos muestran el número de monedas que se ganan con cada combinación. El número total de monedas pagadas depende del número de monedas que se jueguen.

Las ganancias normales se calculan multiplicando el número de monedas ganadas por el de monedas apostadas. Para cada tirada, la cantidad apostada que elige se multiplica automáticamente por el multiplicador de apuesta.

El número de créditos ganados depende del número total de monedas ganadas multiplicadas por el tamaño de moneda de la apuesta.

Las combinaciones ganadoras múltiples se pagan por combinación de pago. Si hay más de una combinación ganadora para distintos símbolos en una combinación de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones. Si hay más de una combinación ganadora para el mismo símbolo en una de combinación de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.

Si se muestran combinaciones ganadoras de símbolos en varias combinaciones de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones.

Para que una combinación de símbolos normales conforme una combinación ganadora normal, deben cumplirse los siguientes criterios:

- Deben mostrarse tres o más símbolos iguales en cualquier posición de tambores consecutivos.
- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha y de derecha a izquierda, por lo que al menos uno de los símbolos debe aparecer en el primer o el quinto tambor de la tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores dos, tres o cuatro no conlleva ningún pago.

### Solo de muestra

El juego A tiene los siguientes criterios:

- Para que una combinación de símbolos normales produzca una combinación ganadora normal, deben mostrarse dos o más símbolos iguales en cualquier posición de tambores consecutivos.
- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha y de derecha a izquierda, por lo que al menos uno de los símbolos debe aparecer en el primer o el quinto tambor de la tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores dos, tres o cuatro no conlleva ningún pago.
- Todas las combinaciones de pago están activadas permanentemente para cada tirada, por lo que no puede seleccionar ni cancelar la selección de las combinaciones de pago.
- Todas las cantidades apostadas se multiplican automáticamente por un multiplicador de apuesta de 30.
- Las combinaciones ganadoras múltiples se pagan por combinación de pago. Si hay más de una combinación ganadora para distintos símbolos en una combinación de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones. Si hay más de una combinación ganadora para el mismo símbolo en una de combinación de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.
- Si se muestran combinaciones ganadoras de símbolos en varias combinaciones de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones.

Selecciona un tamaño de moneda de 0,20 y apuesta 10 monedas. La cantidad total apostada es: 10 monedas apostadas x multiplicador de apuesta de 30 = 300 monedas.

Hace girar los tambores.

Aparecen cuatro símbolos de **cereza** en los tambores 1, 2, 3 y 4 de la línea de pago 1.

Aparecen tres símbolos de **campana** en los tambores 3, 4 y 5 de la línea de pago 3.

Los símbolos de **cerezas** conforman una combinación de 4 símbolos de **cerezas**, que se paga a 100 monedas. Por lo tanto, el pago en monedas es de 100 monedas x 10 monedas = 1.000 monedas.

Los símbolos de **campana** conforman una combinación de 3 símbolos de **campana** a la que le corresponde un pago de 15 monedas. Por lo tanto, el pago en monedas es de 15 monedas x 10 monedas = 150 monedas.

El pago total en monedas es de 1.000 monedas + 150 monedas = 1.150 monedas. Y el

pago total en créditos es de 1.150 monedas ganadas x 0,20 de tamaño de moneda = 230 créditos.

*El objetivo de este ejemplo es ayudarle a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.*

- Pagos de los símbolos de distribución

Las ganancias de distribución se calculan multiplicando el pago de la combinación de los símbolos de distribución por el número total de monedas normales apostadas.

Las ganancias de distribución se añaden a las normales. Si consigue una ganancia de distribución y una normal, recibe el pago de ambas, ya que los símbolos de distribución no tienen por qué aparecer en tambores consecutivos para ganar.

Para que una combinación de símbolos de distribución conforme una combinación ganadora de distribución, deben cumplirse los siguientes criterios:

- Conformar una combinación ganadora de distribución cuando aparecen tres en los tambores.
- No puede sustituirse por el símbolo de comodín.

### Solo de muestra

El **juego A** tiene los siguientes criterios:

- Dos o más símbolos de **moneda de distribución** distribuidos en los tambores completan una combinación ganadora de distribución.
- Para que una combinación de símbolos normales produzca una combinación ganadora normal, deben mostrarse dos o más símbolos iguales en cualquier posición de tambores consecutivos.
- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago.
- Todas las combinaciones de pago están activadas permanentemente para cada tirada, por lo que no puede seleccionar ni cancelar la selección de las combinaciones de pago.
- Todas las cantidades apostadas se multiplican automáticamente por un multiplicador de apuesta de 30.
- Las combinaciones ganadoras múltiples se pagan por combinación de pago. Si hay más de una combinación ganadora para distintos símbolos en una combinación de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones. Si hay más de una combinación ganadora para el mismo símbolo en una de combinación de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.
- Si se muestran combinaciones ganadoras de símbolos en varias combinaciones de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones.

- Las ganancias de distribución se añaden a las normales. Si consigue una ganancia de distribución y una normal, recibe el pago de ambas, ya que los símbolos de distribución no tienen por qué aparecer en tambores consecutivos para ganar.

Selecciona un tamaño de moneda de 0,20 y apuesta 10 monedas. La cantidad total apostada es: 10 monedas apostadas x multiplicador de apuesta de 30 = 300 monedas.

Hace girar los tambores.

Aparecen cuatro símbolos de **cereza** en los tambores 1, 2, 3 y 4, y tres símbolos de **moneda de distribución** distribuidos en los tambores.

Los símbolos de **cerezas** conforman una combinación de 4 símbolos de **cerezas**, que se paga a 100 monedas. Por lo tanto, el pago en monedas es de 100 monedas x 10 monedas = 1.000 monedas.

Los símbolos de la **moneda de distribución** completan una combinación de 3 símbolos de **moneda de distribución** que obtienen un valor multiplicador 2x. Por lo tanto, el pago en monedas es de 300 monedas apostadas en total x 2 = 600 monedas.

Como las ganancias de distribución se añaden a las normales, el pago total en monedas es de 600 monedas de la ganancia de distribución + 1.000 monedas de la ganancia normal = 1.600 monedas. Y el pago total en créditos es de 1.600 monedas ganadas x 0,20 de tamaño de moneda = 320 créditos.

*El objetivo de este ejemplo es ayudarle a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.*

- Pagos del juego de bonificación de tiradas gratis

El juego de bonificación de tiradas gratis no se puede activar durante el modo de juego Huida.

Dependiendo del modo de juego en el que se activara el juego de bonificación, gana tres funciones de tirada diferentes:

- Modo de juego Normal

Se le otorgan quince tiradas gratis.

En las tiradas gratis todas las ganancias se triplican.

El juego de bonificación no se puede volver a activar durante las tiradas gratis.

Todas las apuestas y combinaciones de pago jugadas en las tiradas gratis son iguales que la tirada que ha activado el juego de bonificación.

- Modo de juego Combate



Se le otorgan cinco tiradas gratis.

Gana un valor multiplicador 1x.

Durante las tiradas gratis:

- Gana tiradas gratis adicionales aleatoriamente.
- Los símbolos de **comodín** se pueden dividir y convertirse en símbolos de **comodín dividido**.
- Un símbolo de **comodín dividido** dobla los pagos de cualquier combinación que complete como símbolo comodín.
- El juego de bonificación no se puede volver a activar durante las tiradas gratis.
- Todas las apuestas y combinaciones de pago jugadas en las tiradas gratis son iguales que la tirada que ha activado el juego de bonificación.

### Solo de muestra

El **juego A** tiene los siguientes criterios:

- Tres o más símbolos de **moneda de distribución** distribuidos en los tambores activan el juego de bonificación de tiradas gratis.
- Gana tres tiradas gratis en el juego de bonificación.
- El símbolo de **comodín** sustituye a otros símbolos para completar las combinaciones ganadoras y duplica el pago.
- Para que una combinación de símbolos normales produzca una combinación ganadora normal, deben mostrarse dos o más símbolos iguales en cualquier posición de tambores consecutivos.
- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago.
- Todas las combinaciones de pago están activadas permanentemente para cada tirada, por lo que no puede seleccionar ni cancelar la selección de las combinaciones de pago.
- Todas las cantidades apostadas se multiplican automáticamente por un multiplicador de apuesta de 30.
- Las combinaciones ganadoras múltiples se pagan por combinación de pago. Si hay más de una combinación ganadora para distintos símbolos en una combinación de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones. Si hay más de una combinación ganadora para el mismo símbolo en una de combinación de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.
- Si se muestran combinaciones ganadoras de símbolos en varias combinaciones de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones.
- Las ganancias de distribución se añaden a las normales. Si consigue una ganancia

de distribución y una normal, recibe el pago de ambas, ya que los símbolos de distribución no tienen por qué aparecer en tambores consecutivos para ganar.

Selecciona un tamaño de moneda de 0,20 y apuesta 10 monedas. La cantidad total apostada es: 10 monedas apostadas x multiplicador de apuesta de 30 = 300 monedas.

Hace girar los tambores.

Aparecen tres símbolos de **campana** en los tambores 1, 2 y 3, y tres símbolos de **moneda de distribución** distribuidos en los tambores.

Los símbolos de **campana** conforman una combinación de 3 símbolos de **campana** a la que le corresponde un pago de 15 monedas. Por lo tanto, el pago en monedas es de 15 monedas x 10 monedas = 150 monedas.

Los símbolos de la **moneda de distribución** completan una combinación de 3 símbolos de **moneda de distribución** que obtienen un valor multiplicador 2x. Por lo tanto, el pago en monedas es de 300 monedas apostadas en total x 2 = 600 monedas.

Como los tres símbolos de **moneda de distribución** activan el juego de bonificación, comienza el juego de bonificación de tiradas gratis.

En la primera tirada gratis del juego de bonificación, tres símbolos de los tambores 1, 4 y 5 se transforman en símbolos de **comodín**.

Aparecen cuatro símbolos de **cereza** en los tambores 1, 2, 3 y 4, y un símbolo de **comodín** en el tambor 5. Esto completa una combinación de 5 símbolos de **cereza**, que paga 100 monedas.

El **comodín** también es un símbolo multiplicador, por lo que se dobla el pago. Significa que el pago es de 100 monedas x 2 = 200 monedas. Por lo tanto, el pago en monedas es de 200 monedas x 10 monedas = 2.000 monedas.

En la segunda tirada gratis del juego de bonificación, aparecen tres símbolos de **limón** en los tambores 1, 2 y 3. Esto completa una combinación de 3 símbolos de **limón** y paga 80 monedas multiplicadas por 10 monedas = 800 monedas.

En la tercera tirada gratis no aparece una combinación ganadora, por lo que el pago total del juego de bonificación es de 2.000 monedas de la primera tirada gratis + 800 monedas de la segunda = 2.800 monedas.

Como las ganancias de distribución y bonificación se añaden a las normales, el pago total en monedas es de 150 monedas de la ganancia normal + 600 monedas de la ganancia de distribución + 2.800 monedas de la ganancia por el juego de bonificación = 3.550 monedas. Y el pago total en créditos es de 3.550 monedas ganadas x 0,20 de tamaño de moneda = 710 créditos.

*El objetivo de este ejemplo es ayudarle a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.*

- Pagos del juego de bonificación Tormenta de iones

El juego de bonificación Tormenta de iones se activa aleatoriamente durante el modo de juego Normal.

Hasta cinco tambores se convierten en un tambor de comodines.

Los símbolos de **logotipo de Battlestar Galactica** y **nave** no aparecen.

Las combinaciones ganadoras múltiples se pagan por combinación de pago. Si hay más de una combinación ganadora para distintos símbolos en una combinación de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones. Si hay más de una combinación ganadora para el mismo símbolo en una de combinación de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.

### Solo de muestra

El **juego A** tiene los siguientes criterios:

- Hasta cinco tambores se convierten en tambores de comodines.
- Para que una combinación de símbolos normales produzca una combinación ganadora normal, deben mostrarse dos o más símbolos iguales en cualquier posición de tambores consecutivos.
- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago.
- Todas las combinaciones de pago están activadas permanentemente para cada tirada, por lo que no puede seleccionar ni cancelar la selección de las combinaciones de pago.
- Todas las cantidades apostadas se multiplican automáticamente por un multiplicador de apuesta de 30.
- Las combinaciones ganadoras múltiples se pagan por combinación de pago. Si hay más de una combinación ganadora para distintos símbolos en una combinación de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones. Si hay más de una combinación ganadora para el mismo símbolo en una de combinación de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.
- Si se muestran combinaciones ganadoras de símbolos en varias combinaciones de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones.

Selecciona un tamaño de moneda de 0,20 y apuesta 10 monedas. La cantidad total apostada es: 10 monedas apostadas x multiplicador de apuesta de 30 = 300 monedas.

Hace girar los tambores.

Los tambores 3 y 4 se transforman en tambores de comodines.

Aparecen dos símbolos de **cereza** en los tambores 1 y 2. Esto completa una combinación

de símbolos de **cereza**. Como los tambores 3 y 4 son de comodines, esto completa una combinación de 4 símbolos de **cerezas**, que se paga a 100 monedas.

Por lo tanto, el pago total en monedas es de 100 monedas x 10 monedas = 1.000 monedas. Y el pago total en créditos es de 1.000 monedas x 0,20 de tamaño de moneda = 200 créditos.

*El objetivo de este ejemplo es ayudarle a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.*

- Pagos del juego de bonificación de Salto

El juego de bonificación de Salto solo se activa durante el modo de juego Huida.

Los siguientes símbolos se eliminan de los tambores:

- Símbolo de **as**
- Símbolo de **rey**
- Símbolo de **reina**
- Símbolo de **jota**
- Símbolo de **diez**

El símbolo de **FLT** se transforma en un símbolo aleatorio. Este símbolo aparece en todas las posiciones vacías.

Las combinaciones ganadoras múltiples se pagan por combinación de pago. Si hay más de una combinación ganadora para distintos símbolos en una combinación de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones. Si hay más de una combinación ganadora para el mismo símbolo en una de combinación de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.

### Solo de muestra

El **juego A** tiene los siguientes criterios:

- Un símbolo de **moneda de bonificación** distribuido en el tambor 3 activa el juego de bonificación.
- Todos los símbolos de **rey**, **reina** y **jota** se eliminan de los tambores.
- El símbolo de moneda de bonificación se transforma en un símbolo aleatorio.
- Para que una combinación de símbolos normales produzca una combinación ganadora normal, deben mostrarse dos o más símbolos iguales en cualquier posición de tambores consecutivos.
- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago.
- Todas las combinaciones de pago están activadas permanentemente para cada

tirada, por lo que no puede seleccionar ni cancelar la selección de las combinaciones de pago.

- Todas las cantidades apostadas se multiplican automáticamente por un multiplicador de apuesta de 30.
- Las combinaciones ganadoras múltiples se pagan por combinación de pago. Si hay más de una combinación ganadora para distintos símbolos en una combinación de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones. Si hay más de una combinación ganadora para el mismo símbolo en una de combinación de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.
- Si se muestran combinaciones ganadoras de símbolos en varias combinaciones de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones.
- Las ganancias de distribución se añaden a las normales. Si consigue una ganancia de distribución y una normal, recibe el pago de ambas, ya que los símbolos de distribución no tienen por qué aparecer en tambores consecutivos para ganar.

Selecciona un tamaño de moneda de 0,20 y apuesta 10 monedas. La cantidad total apostada es: 10 monedas apostadas x multiplicador de apuesta de 30 = 300 monedas.

Hace girar los tambores.

Tres símbolos de **rey** aparecen en los tambores 1, 2 y 3 y uno de **moneda de bonificación** de distribuye en el tambor 3.

Se eliminan los símbolos de **rey**. El símbolo de moneda de bonificación se transforma en un símbolo de **campana**.

Aparecen tres símbolos de **campana** en los tambores 1, 2 y 3. Los símbolos de **campana** conforman una combinación de 3 símbolos de **campana** a la que le corresponde un pago de 15 monedas. y su pago en monedas es de  $15 \times 10 = 150$  monedas.

*El objetivo de este ejemplo es ayudarle a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.*

Página actualizada por última vez el 28/07/2015

## Reglas de juego

---

Haga clic en los enlaces para obtener más información sobre las reglas de juego.

- Reglas generales
  1. Las 243 combinaciones de pago posibles están activadas permanentemente.
  2. Se aplica un multiplicador de apuesta de 30 por tirada.
  3. Puede apostar hasta 10 monedas por tirada.
  4. Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los premios.
- Reglas de los modos de juego

1. Los modos de juego se activan aleatoriamente. Existen tres modos de juego.
  - Normal

El modo de juego Normal se activa aleatoriamente. En este modo de juego:

- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago.
- El juego de bonificación Tormenta de iones se activa aleatoriamente.
- El juego de bonificación de tiradas gratis premia con diferentes funciones.

- Huida

El modo de juego Huida se activa aleatoriamente. En este modo de juego:

- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha y de derecha a izquierda, por lo que al menos uno de los símbolos debe aparecer en el primer o el quinto tambor de la tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores dos, tres o cuatro no conlleva ningún pago.
- Un símbolo de **FLT** en la ruleta 3 activa el juego de bonificación de Salto.
- No se puede activar el juego de bonificación de tiradas gratis. Tres o más símbolos de **nave** distribuidos en los tambores completan una combinación ganadora de distribución.
- No se puede activar el juego de bonificación Tormenta de iones.

- Combate

El modo de juego Combate se activa aleatoriamente solo durante el modo de juego Huida. En este modo de juego:



- Hay un símbolo de comodín adicional.
- El juego de bonificación de tiradas gratis premia con diferentes funciones.

- Reglas de los símbolos comodín



1. El símbolo de **logotipo de Battlestar Galactica** es un símbolo de comodín.
2. No sustituye al símbolo de distribución.

3. Crea su propia combinación ganadora cuando aparecen varios símbolos en una combinación de pago.
  4. Crea un montón de símbolos de comodín.
    - Solo se acumula en el tambor 1 durante el modo de juego Normal y las tiradas gratis.
  5. No se registra un logro cuando completa cualquier combinación.
  6. Las combinaciones ganadoras múltiples se pagan por combinación de pago. Si hay más de una combinación ganadora para distintos símbolos en una combinación de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones. Si hay más de una combinación ganadora para el mismo símbolo en una de combinación de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.
- Reglas del símbolo comodín adicional

comodín adicional	Comodín dividido
	

1. La función de comodín adicional solo está disponible en el modo de juego Combate.
  2. Hasta cinco símbolos se transforman aleatoriamente en un símbolo de comodín.
  3. Durante las tiradas gratis, los símbolos de **comodín** se pueden dividir y convertirse en símbolos de **comodín dividido**.
  4. Un símbolo de **comodín dividido** dobla los pagos de cualquier combinación que complete como símbolo comodín.
  5. No sustituye al símbolo de distribución.
  6. Las combinaciones ganadoras múltiples se pagan por combinación de pago. Si hay más de una combinación ganadora para distintos símbolos en una combinación de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones. Si hay más de una combinación ganadora para el mismo símbolo en una de combinación de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.
- Reglas de los símbolos de distribución



1. El símbolo de **nave** es un símbolo de distribución.
2. Conformar una combinación ganadora de distribución cuando aparecen tres en los tambores.

3. No puede sustituirse por el símbolo de comodín.
4. Las ganancias de distribución se calculan multiplicando el pago de la combinación de los símbolos de distribución por el número total de monedas normales apostadas.
5. Las ganancias de distribución se añaden a las normales. Si consigue una ganancia de distribución y una normal, recibe el pago de ambas, ya que los símbolos de distribución no tienen por qué aparecer en tambores consecutivos para ganar.
6. Durante los modos Normal y Combate, tres o más símbolos de **nave** distribuidos en los tambores activan el juego de bonificación de tiradas gratis.

- Reglas del juego de bonificación de tiradas gratis



1. Durante los modos Normal y Combate, tres o más símbolos de **nave** distribuidos en los tambores activan el juego de bonificación de tiradas gratis.
2. El juego de bonificación de ruleta no se puede activar durante el modo de juego Huida.
3. Dependiendo del modo de juego en el que se activara el juego de bonificación, gana tres funciones de tirada diferentes:



- Modo de juego Normal

Se le otorgan quince tiradas gratis.

En las tiradas gratis todas las ganancias se triplican.

El juego de bonificación no se puede volver a activar durante las tiradas gratis.

- Modo de juego Combate

Comodín adicional	Comodín dividido
	

Se le otorgan cinco tiradas gratis.

Gana un valor multiplicador 1x.

Durante las tiradas gratis:

- Gana tiradas gratis adicionales aleatoriamente. Las tiradas gratis adicionales se añaden al número de tiradas gratis restante.



- Los símbolos de **comodín** se pueden dividir y convertirse en símbolos de **comodín dividido**.
  - Un símbolo de **comodín dividido** dobla los pagos de cualquier combinación que complete como símbolo comodín.
4. El juego de bonificación no se puede volver a activar durante las tiradas gratis.
  5. Todas las apuestas y combinaciones de pago jugadas en las tiradas gratis son iguales que la tirada que ha activado el juego de bonificación.
  6. Las ganancias se cobran automáticamente al final del juego de bonificación.
  7. Los premios de distribución y bonificación se añaden a las ganancias normales.
- Reglas del juego de bonificación Tormenta de iones
    1. El juego de bonificación Tormenta de iones se activa aleatoriamente durante el modo de juego Normal.
    2. Hasta cinco tambores se convierten en un tambor de comodines.
    3. Los símbolos de **logotipo de Battlestar Galactica** y **nave** no aparecen.
    4. Las combinaciones ganadoras múltiples se pagan por combinación de pago. Si hay más de una combinación ganadora para distintos símbolos en una combinación de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones. Si hay más de una combinación ganadora para el mismo símbolo en una de combinación de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.
    5. Las ganancias de las partidas de bonificación Tormenta de iones se registran como logros.
    6. Las ganancias se cobran automáticamente durante el juego de bonificación.
    7. Los premios de distribución y bonificación se añaden a las ganancias normales.
  - Reglas del juego de bonificación de Salto



1. Un símbolo de **FLT** en la ruleta 3 activa el juego de bonificación Salto. El juego de bonificación de Salto solo se activa durante el modo de juego Huida.
2. Los siguientes símbolos se eliminan de los tambores:
  - Símbolo de **as**
  - Símbolo de **rey**
  - Símbolo de **reina**
  - Símbolo de **jota**
  - Símbolo de **diez**

3. El símbolo de **FLT** se transforma en un símbolo aleatorio. Este símbolo aparece en todas las posiciones vacías.
  4. El símbolo de **FLT** no se puede transformar en:
    - El símbolo comodín.
    - El símbolo de distribución
  5. Las combinaciones ganadoras múltiples se pagan por combinación de pago. Si hay más de una combinación ganadora para distintos símbolos en una combinación de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones. Si hay más de una combinación ganadora para el mismo símbolo en una de combinación de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.
  6. Las ganancias se cobran automáticamente durante el juego de bonificación.
  7. Los premios de distribución y bonificación se añaden a las ganancias normales.
- Reglas de apuestas y pagos
    1. Las 243 combinaciones de pago posibles están activadas permanentemente.
    2. La cantidad total apostada es el número de monedas apostado, multiplicado por el mutiplicador de la apuesta.
    3. Se aplica un multiplicador de apuesta de 30 por tirada.
    4. Puede apostar hasta 10 monedas por tirada.
    5. Durante los modos de juego Normal y Combate:
      - Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago.
    6. Durante el modo de juego Huida:
      - Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha y de derecha a izquierda, por lo que al menos uno de los símbolos debe aparecer en el primer o el quinto tambor de la tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores dos, tres o cuatro no conlleva ningún pago.
    7. Las combinaciones ganadoras múltiples se pagan por combinación de pago. Si hay más de una combinación ganadora para distintos símbolos en una combinación de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones. Si hay más de una combinación ganadora para el mismo símbolo en una de combinación de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.
    8. Si se muestran combinaciones ganadoras de símbolos en varias combinaciones de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones.
    9. Todas las cantidades de ganancia de la mesa de pagos en PlayCheck se muestran en monedas.

10. Las cifras de los pagos muestran el número de monedas que se ganan con cada combinación. El número total de monedas pagadas depende del número de monedas que se jueguen.
11. Las ganancias normales se calculan multiplicando el número de monedas ganadas por el de monedas apostadas. Para cada tirada, la cantidad apostada que elige se multiplica automáticamente por el multiplicador de apuesta.
12. La combinación ganadora de distribución puede aparecer en cualquier posición en los tambores.
13. El número de créditos ganados depende del número total de monedas ganadas multiplicadas por el tamaño de moneda de la apuesta.
14. La fórmula para calcular la conversión de monedas a créditos es: número de monedas x tamaño de moneda jugado = cantidad de créditos.
15. Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los premios.

Página actualizada por última vez el 18/08/2015

## Modos de juego

---

Los modos de juego se activan aleatoriamente. Existen tres modos de juego:

- Normal

El modo de juego Normal se activa aleatoriamente. En este modo de juego:

- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago.
- El juego de bonificación Tormenta de iones se activa aleatoriamente.
- El juego de bonificación de tiradas gratis premia con diferentes funciones.

- Huida

El modo de juego Huida se activa aleatoriamente. En este modo de juego:

- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha y de derecha a izquierda, por lo que al menos uno de los símbolos debe aparecer en el primer o el quinto tambor de la tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores dos, tres o cuatro no conlleva ningún pago.
- Un símbolo de **FLT** en la ruleta 3 activa el juego de bonificación de Salto.
- No se puede activar el juego de bonificación de tiradas gratis. Tres o más símbolos de **nave** distribuidos en los tambores completan una combinación ganadora de distribución.
- No se puede activar el juego de bonificación Tormenta de iones

- Combate

El modo de juego Combate se activa aleatoriamente solo durante el modo de juego Huida. En este modo de juego:

- Hay un símbolo de comodín adicional.
- El juego de bonificación de tiradas gratis premia con diferentes funciones.

## Símbolo de comodín

---



El símbolo de **logotipo de Battlestar Galactica** es un símbolo de comodín. Este símbolo:

- No sustituye al símbolo de distribución.
- Crea su propia combinación ganadora cuando aparecen varios símbolos en una combinación de pago.
- Crea un montón de símbolos de comodín.
  - Solo se acumula en el tambor 1 durante el modo de juego Normal y las tiradas gratis.
- No se registra un logro cuando completa cualquier combinación.

### Solo de muestra

El **juego A** tiene los siguientes criterios:

- El símbolo de **comodín** sustituye a otros símbolos para completar las combinaciones ganadoras y duplica el pago.
- El símbolo de **comodín** crea su propia combinación ganadora cuando aparecen varios símbolos en una línea de pago activada. Estos pagos no se multiplican.
- Para que una combinación de símbolos normales produzca una combinación ganadora normal, deben mostrarse dos o más símbolos iguales en cualquier posición de tambores consecutivos.
- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago.
- Todas las combinaciones de pago están activadas permanentemente para cada tirada, por lo que no puede seleccionar ni cancelar la selección de las combinaciones de pago.
- Todas las cantidades apostadas se multiplican automáticamente por un multiplicador de apuesta de 30.
- Las combinaciones ganadoras múltiples se pagan por combinación de pago. Si hay más de una combinación ganadora para distintos símbolos en una combinación de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones. Si hay más de una combinación ganadora para el mismo símbolo en una de combinación de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más

alta.

- Si se muestran combinaciones ganadoras de símbolos en varias combinaciones de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones.

Selecciona un tamaño de moneda de 0,20 y apuesta 10 monedas. La cantidad total apostada es: 10 monedas apostadas x multiplicador de apuesta de 30 = 300 monedas.

Hace girar los tambores.

Aparecen dos símbolos de **comodín** en los tambores 1 y 2, y dos símbolos de **cereza** en los tambores 3 y 4. Puesto que el símbolo de **comodín** es un comodín, esto completa una combinación de 4 símbolos de **cereza**.

Los símbolos de **cerezas** conforman una combinación de 4 símbolos de **cerezas**, que se paga a 100 monedas. Por lo tanto, el pago en monedas es de 100 monedas x 10 monedas = 1.000 monedas.

El **comodín** también es un símbolo multiplicador, por lo que se dobla el pago. Significa que el pago es de 1.000 monedas x 2 = 2.000 monedas para la combinación de 4 símbolos de **cerezas**.



Los símbolos de **comodín** completan también una combinación de 2 símbolos de **comodín**, que se paga a 10 monedas. Por lo tanto, el pago en monedas es de 10 monedas x 10 monedas = 100 monedas.

Por lo tanto, el pago total en monedas es de 2.000 monedas + 100 monedas = 2.100 monedas. Y el pago total en créditos es de 2.100 monedas x 0,20 de tamaño de moneda = 420 créditos.

*El objetivo de este ejemplo es ayudarle a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.*

## Símbolo de comodín adicional

---

Comodín adicional	Comodín dividido
	

La función de comodín adicional solo está disponible en el modo de juego Combate. En esta función:

- Hasta cinco símbolos se transforman aleatoriamente en un símbolo de comodín.
- Durante las tiradas gratis, los símbolos de **comodín** se pueden dividir y convertirse en símbolos de **comodín dividido**.
- Un símbolo de **comodín dividido** dobla los pagos de cualquier combinación que complete como símbolo comodín.

- No sustituye al símbolo de distribución.

### Solo de muestra

El **juego A** tiene los siguientes criterios:

- El símbolo de **comodín** sustituye a otros símbolos para completar las combinaciones ganadoras y duplica el pago.
- El símbolo de **comodín** crea su propia combinación ganadora cuando aparecen varios símbolos en una línea de pago activada. Estos pagos no se multiplican.
- Para que una combinación de símbolos normales produzca una combinación ganadora normal, deben mostrarse dos o más símbolos iguales en cualquier posición de tambores consecutivos.
- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago.
- Todas las combinaciones de pago están activadas permanentemente para cada tirada, por lo que no puede seleccionar ni cancelar la selección de las combinaciones de pago.
- Todas las cantidades apostadas se multiplican automáticamente por un multiplicador de apuesta de 30.
- Las combinaciones ganadoras múltiples se pagan por combinación de pago. Si hay más de una combinación ganadora para distintos símbolos en una combinación de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones. Si hay más de una combinación ganadora para el mismo símbolo en una combinación de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.
- Si se muestran combinaciones ganadoras de símbolos en varias combinaciones de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones.

Selecciona un tamaño de moneda de 0,20 y apuesta 10 monedas. La cantidad total apostada es: 10 monedas apostadas x multiplicador de apuesta de 30 = 300 monedas.

Hace girar los tambores.

Aparecen dos símbolos de **comodín** en los tambores 1 y 2, y dos símbolos de **cereza** en los tambores 3 y 4. Puesto que el símbolo de **comodín** es un comodín, esto completa una combinación de 4 símbolos de **cereza**.

Los símbolos de **cerezas** conforman una combinación de 4 símbolos de **cerezas**, que se paga a 100 monedas. Por lo tanto, el pago en monedas es de 100 monedas x 10 monedas = 1.000 monedas.

El **comodín** también es un símbolo multiplicador, por lo que se dobla el pago. Significa que el pago es de 1.000 monedas x 2 = 2.000 monedas para la combinación de 4 símbolos de **cerezas**.

Los símbolos de **comodín** completan también una combinación de 2 símbolos de

**comodín**, que se paga a 10 monedas. Por lo tanto, el pago en monedas es de 10 monedas x 10 monedas = 100 monedas.

Por lo tanto, el pago total en monedas es de 2.000 monedas + 100 monedas = 2.100 monedas. Y el pago total en créditos es de 2.100 monedas x 0,20 de tamaño de moneda = 420 créditos.

*El objetivo de este ejemplo es ayudarlo a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.*

Página actualizada por última vez el 30/04/2014

## Símbolo de distribución

---



El símbolo de **nave** es un símbolo de distribución. Este símbolo:

- Conformar una combinación ganadora de distribución cuando aparecen tres en los tambores.
- No puede sustituirse por el símbolo de comodín.
- Durante los modos de juego Normal y Combate, este símbolo:
  - Activa el juego de bonificación de tiradas gratis cuando aparecen tres o más en los cinco tambores.

Las ganancias de distribución se calculan multiplicando el pago de la combinación de los símbolos de distribución por el número total de monedas normales apostadas.

### Solo de muestra

El **juego A** tiene los siguientes criterios:

- Dos o más símbolos de **moneda de distribución** distribuidos en los tambores completan una combinación ganadora de distribución.
- Para que una combinación de símbolos normales produzca una combinación ganadora normal, deben mostrarse dos o más símbolos iguales en cualquier posición de tambores consecutivos.
- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago.
- Todas las combinaciones de pago están activadas permanentemente para cada tirada, por lo que no puede seleccionar ni cancelar la selección de las combinaciones de pago.
- Todas las cantidades apostadas se multiplican automáticamente por un

- multiplicador de apuesta de 30.
- Las combinaciones ganadoras múltiples se pagan por combinación de pago. Si hay más de una combinación ganadora para distintos símbolos en una combinación de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones. Si hay más de una combinación ganadora para el mismo símbolo en una de combinación de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.
- Si se muestran combinaciones ganadoras de símbolos en varias combinaciones de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones.
- Las ganancias de distribución se añaden a las normales. Si consigue una ganancia de distribución y una normal, recibe el pago de ambas, ya que los símbolos de distribución no tienen por qué aparecer en tambores consecutivos para ganar.

Selecciona un tamaño de moneda de 0,20 y apuesta 10 monedas. La cantidad total apostada es: 10 monedas apostadas x multiplicador de apuesta de 30 = 300 monedas.

Hace girar los tambores.

Aparecen cuatro símbolos de **cereza** en los tambores 1, 2, 3 y 4, y tres símbolos de **moneda de distribución** distribuidos en los tambores.

Los símbolos de **cerezas** conforman una combinación de 4 símbolos de **cerezas**, que se paga a 100 monedas. Por lo tanto, el pago en monedas es de 100 monedas x 10 monedas = 1.000 monedas.

Los símbolos de la **moneda de distribución** completan una combinación de 3 símbolos de **moneda de distribución** que obtienen un valor multiplicador 2x. Por lo tanto, el pago en monedas es de 300 monedas apostadas en total x 2 = 600 monedas.

Como las ganancias de distribución se añaden a las normales, el pago total en monedas es de 600 monedas de la ganancia de distribución + 1.000 monedas de la ganancia normal = 1.600 monedas. Y el pago total en créditos es de 1.600 monedas ganadas x 0,20 de tamaño de moneda = 320 créditos.

*El objetivo de este ejemplo es ayudarle a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.*

## Juego de bonificación Tormenta de iones

---

El juego de bonificación Tormenta de iones se activa aleatoriamente durante el modo de juego Normal.

En este juego:

- Hasta cinco tambores se convierten en un tambor de comodines.
- Los símbolos de **logotipo de Battlestar Galactica** y **nave** no aparecen.
- Las combinaciones ganadoras múltiples se pagan por combinación de pago. Si hay más de una combinación ganadora para distintos símbolos en una combinación de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones. Si hay más de una



combinación ganadora para el mismo símbolo en una de combinación de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.

**Nota:**

Las ganancias de las partidas de bonificación Tormenta de iones se registran como logros.

## Solo de muestra

El **juego A** tiene los siguientes criterios:

- Hasta cinco tambores se convierten en tambores de comodines.
- Para que una combinación de símbolos normales produzca una combinación ganadora normal, deben mostrarse dos o más símbolos iguales en cualquier posición de tambores consecutivos.
- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago.
- Todas las combinaciones de pago están activadas permanentemente para cada tirada, por lo que no puede seleccionar ni cancelar la selección de las combinaciones de pago.
- Todas las cantidades apostadas se multiplican automáticamente por un multiplicador de apuesta de 30.
- Las combinaciones ganadoras múltiples se pagan por combinación de pago. Si hay más de una combinación ganadora para distintos símbolos en una combinación de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones. Si hay más de una combinación ganadora para el mismo símbolo en una de combinación de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.
- Si se muestran combinaciones ganadoras de símbolos en varias combinaciones de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones.

Selecciona un tamaño de moneda de 0,20 y apuesta 10 monedas. La cantidad total apostada es: 10 monedas apostadas x multiplicador de apuesta de 30 = 300 monedas.

Hace girar los tambores.

Los tambores 3 y 4 se transforman en tambores de comodines.

Aparecen dos símbolos de **cereza** en los tambores 1 y 2. Esto completa una combinación de símbolos de **cereza**. Como los tambores 3 y 4 son de comodines, esto completa una combinación de 4 símbolos de **cerezas**, que se paga a 100 monedas.

Por lo tanto, el pago total en monedas es de 100 monedas x 10 monedas = 1.000 monedas. Y el pago total en créditos es de 1.000 monedas x 0,20 de tamaño de moneda = 200 créditos.

*El objetivo de este ejemplo es ayudarle a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.*

## Juego de bonificación de Salto

---



Un símbolo de **FLT** en el tambor 3 activa el juego de bonificación Salto. El juego de bonificación de Salto solo se activa durante el modo de juego Huida.

En este juego:

- Los siguientes símbolos se eliminan de los tambores:
  - Símbolo de **as**
  - Símbolo de **rey**
  - Símbolo de **reina**
  - Símbolo de **jota**
  - Símbolo de **diez**
- El símbolo de **FLT** se transforma en un símbolo aleatorio. Este símbolo aparece en todas las posiciones vacías.
- El símbolo de **FLT** no se puede transformar en:
  - El símbolo comodín.
  - El símbolo de distribución.
- Las combinaciones ganadoras múltiples se pagan por combinación de pago. Si hay más de una combinación ganadora para distintos símbolos en una combinación de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones. Si hay más de una combinación ganadora para el mismo símbolo en una de combinación de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.

### Solo de muestra

El **juego A** tiene los siguientes criterios:

- Un símbolo de **moneda de bonificación** distribuido en el tambor 3 activa el juego de bonificación.
- Todos los símbolos de **rey**, **reina** y **jota** se eliminan de los tambores.
- El símbolo de moneda de bonificación se transforma en un símbolo aleatorio.
- Para que una combinación de símbolos normales produzca una combinación ganadora normal, deben mostrarse dos o más símbolos iguales en cualquier posición de tambores consecutivos.
- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago.

- Todas las combinaciones de pago están activadas permanentemente para cada tirada, por lo que no puede seleccionar ni cancelar la selección de las combinaciones de pago.
- Todas las cantidades apostadas se multiplican automáticamente por un multiplicador de apuesta de 30.
- Las combinaciones ganadoras múltiples se pagan por combinación de pago. Si hay más de una combinación ganadora para distintos símbolos en una combinación de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones. Si hay más de una combinación ganadora para el mismo símbolo en una de combinación de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.
- Si se muestran combinaciones ganadoras de símbolos en varias combinaciones de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones.
- Las ganancias de distribución se añaden a las normales. Si consigue una ganancia de distribución y una normal, recibe el pago de ambas, ya que los símbolos de distribución no tienen por qué aparecer en tambores consecutivos para ganar.

Selecciona un tamaño de moneda de 0,20 y apuesta 10 monedas. La cantidad total apostada es: 10 monedas apostadas x multiplicador de apuesta de 30 = 300 monedas.

Hace girar los tambores.

Tres símbolos de **rey** aparecen en los tambores 1, 2 y 3 y uno de **moneda de bonificación** de distribuye en el tambor 3.

Se eliminan los símbolos de **rey**. El símbolo de moneda de bonificación se transforma en un símbolo de **campana**.

Aparecen tres símbolos de **campana** en los tambores 1, 2 y 3. Los símbolos de **campana** conforman una combinación de 3 símbolos de **campana** a la que le corresponde un pago de 15 monedas. y su pago en monedas es de  $15 \times 10 = 150$  monedas.

*El objetivo de este ejemplo es ayudarle a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.*

## Juego de bonificación de tiradas gratis

---



Durante los modos Normal y Combate, tres o más símbolos de **nave** distribuidos en los tambores activan el juego de bonificación de tiradas gratis.

El juego de bonificación de ruleta no se puede activar durante el modo de juego Huida.

Dependiendo del modo de juego en el que se activara el juego de bonificación, gana tres funciones de tirada diferentes:

- Modo de juego Normal



Se le otorgan quince tiradas gratis.

En las tiradas gratis todas las ganancias se triplican.

El juego de bonificación no se puede volver a activar durante las tiradas gratis.

Todas las apuestas y combinaciones de pago jugadas en las tiradas gratis son iguales que la tirada que ha activado el juego de bonificación.

- Modo de juego Combate

Comodín adicional	Comodín dividido
	

Se le otorgan cinco tiradas gratis.

Gana un valor multiplicador 1x.

Durante las tiradas gratis:

- Gana tiradas gratis adicionales aleatoriamente. Las tiradas gratis adicionales se añaden al número de tiradas gratis restante.
- Los símbolos de **comodín** se pueden dividir y convertirse en símbolos de **comodín dividido**.
- Un símbolo de **comodín dividido** dobla los pagos de cualquier combinación que complete como símbolo comodín.

El juego de bonificación no se puede volver a activar durante las tiradas gratis.

Todas las apuestas y combinaciones de pago jugadas en las tiradas gratis son iguales que la tirada que ha activado el juego de bonificación.

### Solo de muestra

El **juego A** tiene los siguientes criterios:

- Tres o más símbolos de **moneda de distribución** distribuidos en los tambores

- activan el juego de bonificación de tiradas gratis.
- Gana tres tiradas gratis en el juego de bonificación.
  - El símbolo de **comodín** sustituye a otros símbolos para completar las combinaciones ganadoras y duplica el pago.
  - Para que una combinación de símbolos normales produzca una combinación ganadora normal, deben mostrarse dos o más símbolos iguales en cualquier posición de tambores consecutivos.
  - Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago.
  - Todas las combinaciones de pago están activadas permanentemente para cada tirada, por lo que no puede seleccionar ni cancelar la selección de las combinaciones de pago.
  - Todas las cantidades apostadas se multiplican automáticamente por un multiplicador de apuesta de 30.
  - Las combinaciones ganadoras múltiples se pagan por combinación de pago. Si hay más de una combinación ganadora para distintos símbolos en una combinación de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones. Si hay más de una combinación ganadora para el mismo símbolo en una de combinación de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.
  - Si se muestran combinaciones ganadoras de símbolos en varias combinaciones de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones.
  - Las ganancias de distribución se añaden a las normales. Si consigue una ganancia de distribución y una normal, recibe el pago de ambas, ya que los símbolos de distribución no tienen por qué aparecer en tambores consecutivos para ganar.

Selecciona un tamaño de moneda de 0,20 y apuesta 10 monedas. La cantidad total apostada es: 10 monedas apostadas x multiplicador de apuesta de 30 = 300 monedas.

Hace girar los tambores.

Aparecen tres símbolos de **campana** en los tambores 1, 2 y 3, y tres símbolos de **moneda de distribución** distribuidos en los tambores.

Los símbolos de **campana** conforman una combinación de 3 símbolos de **campana** a la que le corresponde un pago de 15 monedas. Por lo tanto, el pago en monedas es de 15 monedas x 10 monedas = 150 monedas.

Los símbolos de la **moneda de distribución** completan una combinación de 3 símbolos de **moneda de distribución** que obtienen un valor multiplicador 2x. Por lo tanto, el pago en monedas es de 300 monedas apostadas en total x 2 = 600 monedas.

Como los tres símbolos de **moneda de distribución** activan el juego de bonificación, comienza el juego de bonificación de tiradas gratis.

En la primera tirada gratis del juego de bonificación, tres símbolos de los tambores 1, 4 y 5 se transforman en símbolos de **comodín**.

Aparecen cuatro símbolos de **cereza** en los tambores 1, 2, 3 y 4, y un símbolo de **comodín** en el tambor 5. Esto completa una combinación de 5 símbolos de **cereza**, que paga 100 monedas.

El **comodín** también es un símbolo multiplicador, por lo que se dobla el pago. Significa que el pago es de 100 monedas x 2 = 200 monedas. Por lo tanto, el pago en monedas es de 200 monedas x 10 monedas = 2.000 monedas.

En la segunda tirada gratis del juego de bonificación, aparecen tres símbolos de **limón** en los tambores 1, 2 y 3. Esto completa una combinación de 3 símbolos de **limón** y paga 80 monedas multiplicadas por 10 monedas = 800 monedas.

En la tercera tirada gratis no aparece una combinación ganadora, por lo que el pago total del juego de bonificación es de 2.000 monedas de la primera tirada gratis + 800 monedas de la segunda = 2.800 monedas.

Como las ganancias de distribución y bonificación se añaden a las normales, el pago total en monedas es de 150 monedas de la ganancia normal + 600 monedas de la ganancia de distribución + 2.800 monedas de la ganancia por el juego de bonificación = 3.550 monedas. Y el pago total en créditos es de 3.550 monedas ganadas x 0,20 de tamaño de moneda = 710 créditos.

*El objetivo de este ejemplo es ayudarle a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.*

Página actualizada por última vez el 28/07/2015

## Rangos

---

Cada tirada de las ruletas aumenta su nivel de experiencia en la barra de experiencia.

Una vez que la barra de experiencia se llena, asciende al siguiente rango. A medida que aumente su rango, podrá desbloquear más contenido de vídeo de Battlestar Galactica.

Cuanto más apueste, más rápido aumenta su nivel de experiencia.

Haga clic en el símbolo de diamante dorado para ver su rango actual

## Logros de la tabla de pagos

---

La función de logros de la tabla de pagos le permite llevar un seguimiento del estado de sus ganancias destacando las combinaciones de símbolos que ha ganado.

Una vez que haya ganado todas las combinaciones de un símbolo en concreto, se le informa de tal logro, y el símbolo se resalta en la tabla de pagos.

Los logros se registran durante el juego de modo normal y el juego de bonificación Tormenta de iones.

Los logros se destacan de forma permanente en la tabla de pagos, incluso tras abandonar la partida.

**Nota:**

Lo siguiente no se registra como logro:

- Una combinación ganadora completada por un símbolo de comodín multiplicador.
- Ganancias del juego de bonificación de tiradas gratis.

**Solo de muestra**

Aparecen tres símbolos de **cereza** en los tambores 1, 2 y 3. Recibe un pago por una combinación de 3 símbolos de **cereza**. El pago de la combinación de 3 símbolos de **cerezas** aparece resaltado en la tabla de pagos.

Cuando gana las combinaciones de 4 símbolos de **cerezas** y 5 símbolos de **cerezas**, el símbolo de **cerezas** se desbloquea y se resalta en dorado.

*El objetivo de este ejemplo es ayudarlo a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.*

## Cómo jugar

---

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen una combinación ganadora en la combinación de pago. El pago depende de la combinación ganadora que se forme.

Para jugar:

1. Realice una apuesta. ¿Cómo?

- Haga clic en el botón **Apostar**.
- Haga clic en las flechas de **Tamaño de moneda** para aumentar o disminuir el tamaño de moneda que desea apostar.
- Haga clic en las flechas de **Monedas** para aumentar o reducir el número de monedas que desea apostar. Asimismo, puede hacer clic en las flechas del botón **Apostar** para seleccionar el número de monedas que desea apostar.

2. Haga clic en **Tirada**. Los tambores comienzan a girar.

- Si tiene una combinación ganadora alineada en una combinación de pago, la ganancia aparece resaltada en los tambores. Se le paga la cantidad de ganancia que aparece en el cuadro **Ganancias**. Haga clic en **Ganar** para ver las cinco mejores ganancias de la sesión de juego actual.
- Si no tiene una combinación ganadora, el juego finaliza y puede volver a jugar.



- En algunas tragaperras el botón **Girar** se convierte en el botón **Parar**. Haga clic en **Parar** para mostrar antes los resultados de su giro. Esto no influye en los resultados del giro.

## Juego automático, opciones y estadísticas

---

Puede modificar las opciones y ver las estadísticas de los juegos con los botones **Opciones** y **Estadísticas**.

También puede girar un número de veces seguidas sin interactuar con el juego mediante las funciones de Juego automático o Giro automático. En algunos juegos, la función de Juego automático sólo está disponible en modo Experto.

*Cada juego tiene diferentes opciones y configuraciones de juego automático. Es posible que algunas de ellas estén disponibles en el juego al que esté jugando.*

¿Cómo puedo activar el modo experto?

1. Haga clic en **Experto**. Se activan las funciones del modo Experto como Juego automático.

¿Cómo puedo utilizar el modo de juego automático?

1. Seleccione una cantidad de apuesta. Seleccione la cantidad de la apuesta antes de iniciar una sesión de Juego automático; en caso contrario, se usará el valor de la última apuesta.
2. Si el juego tiene modo experto, haga clic en **Experto**.
3. Haga clic en **Juego automático**.
  - En algunos juegos no se puede establecer el número de veces que hace girar la ruleta en la sesión de juego automático, por lo que al hacer clic en este botón, se inicia la función Juego automático, que continuará hasta que haga clic en **Parar**. El botón de **Parar** no influye en los resultados de la tirada.
  - En otros juegos, este botón le permite elegir el número de veces que quiere hacer girar la ruleta y las opciones de parada. Cuando haya configurado estas opciones, haga clic en **Inicio** para comenzar la sesión de juego automático.

¿De qué opciones dispongo en el modo de juego automático?

Las opciones de juego automático varían de un juego a otro. Su juego quizá no tenga todas estas opciones.

### Opciones de juego automático

Número de giros que realizar

Establecer el número de veces que girarán los tambores de la tragaperras durante una sesión de juego automático..

Número de segundos entre giros

Establecer el lapso de tiempo entre tiradas en la modalidad de juego automático.

Hasta parar

Continuar la sesión de juego automático hasta que haga clic en el botón **Parar**. Esto no influye en los resultados del giro.

Detener si la ganancia es superior o igual a

Detener las tiradas si el número de créditos ganado en cualquier tirada supera o es igual a la cantidad seleccionada.

Detener cuando se completan todas las tiradas

Detener la sesión tras jugar el número seleccionado de tiradas de los tambores.

Detener cuando se gane el bote

Detener las tiradas si se gana el bote.

Detener si hay alguna ganancia

Detener la sesión si se gana en una tirada.

Detener si los créditos totales aumentan en

Detener la sesión si el número de créditos se incrementa por la cantidad seleccionada.

Detener si los créditos totales disminuyen en

Detener la sesión si el número de créditos se disminuye por la cantidad seleccionada.

Detener en una función

Se detiene si se activan las tiradas gratis u otra función de bonificación.

Iniciar juego automático sin mostrar este diálogo

Iniciar sesiones futuras sin ver la configuración de juego automático utilizando su configuración guardada o la configuración predeterminada.

¿Cómo puedo modificar las opciones del juego?

1. Haga clic en **Opciones**.
2. Seleccione la configuración adecuada.
3. Haga clic en **Aceptar**.

¿Cuáles son las opciones de configuración?

Las opciones de juego varían de un juego a otro. Su juego quizá no tenga todas estas opciones.

Tirada rápida

Aumenta la velocidad del tambor de la tragaperras para que los resultados se muestren más rápido. Esto no influye en los resultados del giro.

Tirada rápida en tiradas gratis

Aumenta la velocidad del tambor de la tragaperras para que los resultados se muestren más rápido. Esto no influye en los resultados del giro.

Desactivar la función apostar

Desactiva la función apostar durante el juego de tragaperras.

Permitir apostar	Activa la función apostar durante el juego de tragaperras.
Configuración de sonido	Aparecen distintos ajustes de sonido.
Desactivar Cinematic Spins	Reproduce una selección de clips de vídeo de fondo durante las tiradas de los tambores.
Gráficos	Muestra los gráficos de juego con efectos básicos o mejorados.
Efectos de alta calidad	Reproduce el juego con o sin efectos de alta calidad
Ocultar el precio de las tiradas extra	Muestra u oculta el precio de las tiradas extra cuando coloca el puntero del ratón sobre un botón de <b>Tirada extra</b> .
Petición de detención de los tambores	Muestra las opciones de orden de parada de los tambores.
Valores de balance, ganancia y apuesta	Muestra estos valores del juego al que esté jugando, en monedas o créditos.
Activar estéreo 3D	Permite alternar entre el modo 3D y el modo estándar.
Editar avatar	Puede añadir una imagen de avatar o editar una existente.

### ¿Cómo puedo ver las estadísticas del juego?

Las estadísticas se aplican únicamente a la sesión de juego actual. Al salir del juego, las estadísticas se restablecen a cero.

1. Haga clic en **Estadísticas (%)**.
2. Vea las estadísticas de partidas del juego actual.
3. Haga clic en **Aceptar**.

### ¿Qué estadísticas puedo ver?

Resultados de la tirada	Aparece el número de tiradas jugadas durante la sesión de juego actual, la duración de la sesión de juego y el número medio de tiradas por hora.
Gana la más alta	Aparecen las tres cantidades de ganancia más altas de la sesión de juego actual.

Página actualizada por última vez el 08/06/2014